Taller: Usando los problemas para aprender

Objetivos del taller

- Identificar y estudiar un problema
- Aprender a usar el error y el caos como herramientas de desarrollo
- Hacer un prototipo de la solución planteada

Prácticas

Escoger el problema

Estructurar información del problema

Idear la unidad mínima que resuelva el problema

Selección de herramientas

- Microcontrolador
- Sensores
- Integración (board)
- Comunicar y conectar los datos sensados

Integración de herramientas y desarrollo (salen nuevos problemas)

From:
https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:
https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1501342800

Last update: **2017/07/29 15:40**