

Indoor para autocultivo de marihuana



la idea principal de este indoor es que sea pueda estar pendiente de las necesidades básicas de las plantas y proporcionarlas mientras el dueño no esta.

Son los principales items que requieren las plantas son:

1. Agua
2. Luz
3. Aire
4. humedad y temperatura ideales en ambiente
5. nutrientes

Materiales que se pueden explorar

- [Display QVGA 2.2 TFT SPI 240x320](#)
- [DHT22 digital temperature and humidity sensor](#)
- [Soil Hygrometer Humidity Detection Module](#)
- [Dispenser Flowmeter Flow Sensor. Inner diameter 3mm DC 5-24v](#)
- [Bomba de riego a 12v 60w 5L/min](#)
- [Bomba peristáltica de 5v](#)

Aquí se escribirán ideas sueltas para llevar a cabo, que a largo plazo; serán implementadas en el indoor.

Cómo enviar datos a influxdb de algún sensor

Firmware para el ESP8266

[Parte del código se toma de acá](#)

```
// Mirar los ejemplos de código que trae el dht adafruit sensor para
entender lo concerniente al dht11

#include "DHT.h"
#include <ESP8266HTTPClient.h>
#include <ESP8266Wifi.h>

#define DHTPIN D5 // Pin que va conectado al sensor
#define DHTTYPE DHT11 // Tipo de sensor que estamos usando
#define HTTP_TIMEOUT 1000 * 60 // cada minuto

DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  Serial.println(F("DHTxx test!"));
  dht.begin();
  // nombre del wifi y clave del wifi al cual se va a conectar el esp
  WiFi.begin("name wifi", "wifi password");

  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    Serial.print(".");
  }
  Serial.println("connection successfull !");
}

// función que prepara la trama de datos para hacer un POST a endpoint del
influx
String influxFrame( String dht11_humidity, String dht11_temperature ) {
  // este es el nombre del sensor
  // Siempre que se quema la primera vez, se debe de cambiar el nombre del
sensor
  const String SENSOR_ID = "DHT11_llanadas"; // Nombre del sensor en la
plataforma

  const String STR_COMMA = ",";
  const String STR_SLASH = "/";
  const String STR_DOT = ".";
  const String STR_COLON = ":";
  const String STR_NULL = "NULL";
  const String STR_ZERO = "0";
  const String STR_SPACE = " ";

  // El primer dato en el esquema de la DB es el id del sensor
  String frame = SENSOR_ID + STR_COMMA + "id=" + SENSOR_ID + STR_SPACE;

  // Add GPS data
  frame += "lat=";
```

```
frame += "6.2563143" + STR_COMMA; // coordenada GSP lat
frame += "lng=";
frame += "-75.5386472" + STR_COMMA; // coordenada lng lat
frame += "altitude=";
frame += STR_ZERO + STR_COMMA;
frame += "course=";
frame += STR_ZERO + STR_COMMA;
frame += "speed=";
frame += STR_ZERO + STR_COMMA;

//Add DHT11 data
//if
    frame += "humidity=";
    frame += dht11_humidity + STR_COMMA;
    frame += "temperature=";
    frame += dht11_temperature + STR_COMMA;
// } else {
//     frame += "humidity=" + STR_NULL + STR_COMMA + "temperature=" +
STR_NULL + STR_COMMA;
// }

// Add Plantower data
// if
    frame += "pm1=";
    frame += STR_ZERO + STR_COMMA;
    frame += "pm25=";
    frame += STR_ZERO + STR_COMMA;
    frame += "pm10=";
    frame += STR_ZERO;
// } else {
//     frame += "pm1=" + STR_NULL + STR_COMMA + "pm25=" + STR_NULL +
STR_COMMA + "pm10=" + STR_NULL;
// }

return frame;
}

// función que envía la trama de datos
void sendDataInflux ( String humidity, String temperature ) {
    /*
    El post a la base de datos tiene una trama siguiente:
    // volker0001,id=volker0001
    lat=6.268115,lng=-75.543407,altitude=1801.1,course=105.55,speed=0.00,humidit
y=37.00,temperature=25.00,pm1=22,pm25=31,pm10=32
    Para nuestro caso que SOLO es el envío de datos del dht_11 que es humedad
    y temperatura la trama es la siguiente
    // DHT11_llanadas, id=DHT11_llanadas, lat=6.2563143, lng=-75.5386472,
    altitude=0, course=0, speed=0, humidity=37.00, temperature=25.00, pm1=0,
    pm25=0, pm10=0 14340555620000000000
    */
}
```

```
HTTPClient http;
// _testsensorhumedad es el nombre de la DB donde se almacenan estos datos
http.begin("http://aqa.unloquer.org:8086/write?db=_testsensorhumedad"); //
endPoint final, '_testsensorhumedad' es el nombre de la base de datos
http.setTimeout(HTTP_TIMEOUT);
http.addHeader("Content-Type", "--data-binary");

String frame = influxFrame(humidity, temperature); // Construimos el
request POST

int httpCode = http.POST(frame); // Enviamos los datos haciendo un POST

if(httpCode > 0) {
    String payload = http.getString();
    Serial.println(payload);
    Serial.println("Envío de datos con éxito!");
} else {
    Serial.print("[HTTP] failed, error;");
    Serial.println(http.errorToString(httpCode).c_str());
}

http.end();
delay(60000); // cada minuto se envía un POST al influx
}

void loop() {
    // esperamos 5 segundos entre lecturas y lectura
    // El sensor de humedad o temperatura toma alrededor de 250 milisegundos
    // o hasta dos segundos entre lectura y lectura. Es un sensor muy lento
    // por eso se añade este de 2000
    delay(2000);

    float h = dht.readHumidity(); // leemos la temperatura en grados celcius
    (Esta es la default del sensor)
    float t = dht.readTemperature();
    float f = dht.readTemperature(true); // Si queremos la temperatura en
    fahrenheit, ponemos este en true

    // Si las lecturas fallan, salimos, no mandamos nada y volvemos a
    intentarlo
    if (isnan(h) || isnan(t) || isnan(f)) {
        Serial.println(F("Failed to read from DHT sensor!"));
        return;
    }

    // Compute heat index in Fahrenheit (the default)
    //float hif = dht.computeHeatIndex(f, h);
    // Compute heat index in Celsius (isFahreheit = false)
    //float hic = dht.computeHeatIndex(t, h, false);
```

```
// Serial.print(F("Lectura Humidity: "));  
// Serial.print(h);  
// Serial.print(F("% Lectura Temperature: "));  
// Serial.print(t);  
// Serial.print("\n");  
  
/*  
Serial.print(f);  
Serial.print(F("Â°F Heat index: "));  
Serial.print(hic);  
Serial.print(F("Â°C "));  
Serial.print(hif);  
Serial.println(F("Â°F"));  
*/  
  
sendDataInflux(String(h), String(t));  
}
```

Configuración de plataforma

1. Se crea una base de datos

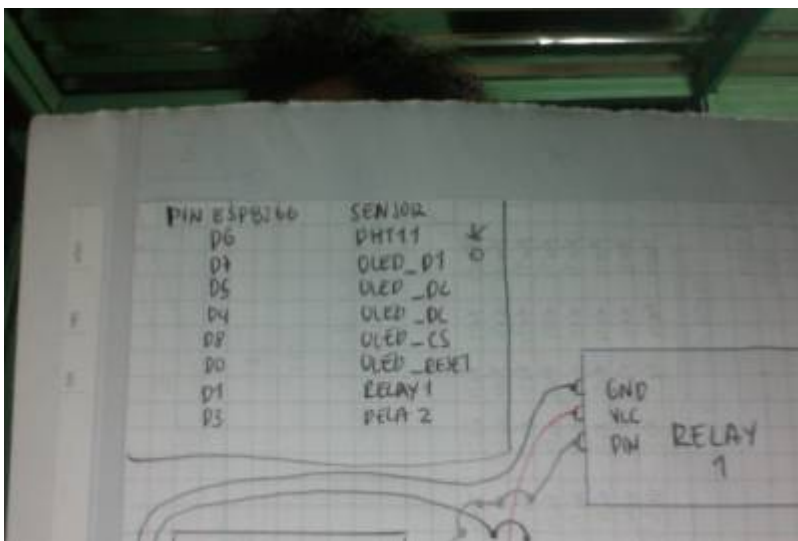
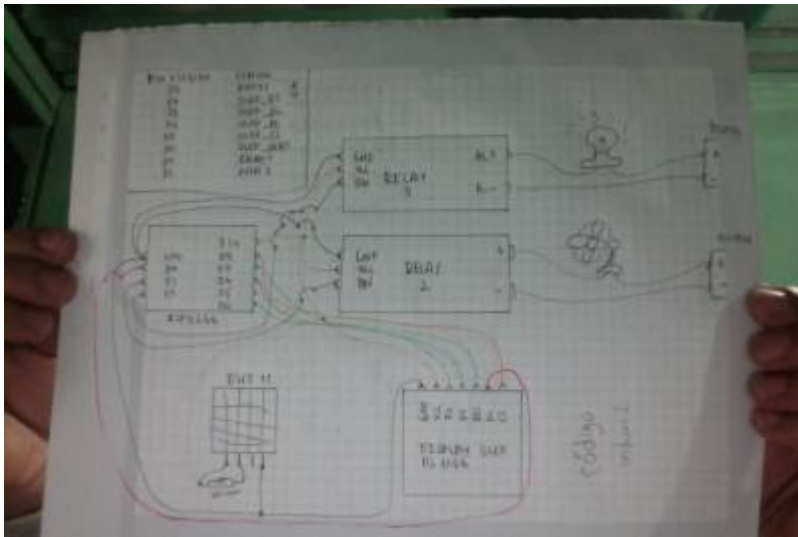


documentar esta parte de como crear base de datos y adjuntar al dashboard para ver los graficos enviados por algún sensor

primer prototipo de control automatico







Se intenta manipular relays, mostrar datos en pantalla y enviar datos a una base de datos influxdb
A ESTE C DIGO FALTA IMPLEMENTAR ENVIO DE DATOS AL INFLUX CON WEBSOCKETS.

[Gist al c digo](#)

Construcci n f sica del indoor

[versi n barata y sencilla](#)

[la opci n cara y vacana](#)

[Un resumen de una revista especializada](#)

C digo para la ventilaci n usando

timeAlarms

```
// https://github.com/PaulStoffregen/TimeAlarms
// Librerias
#include <Time.h>
#include <TimeAlarms.h>

// pin que controla
int pin = 13;

int alarma = 900; // cada 15 min

void setup() {

  Serial.begin(9600);
  //fijamos el tiempo inicial del esp
  // (08:30:00 25/05/17)
  setTime(8,10,0,28,5,19);

  //Creamos las alarmas
  //Alarm.alarmRepeat(8,init15,0,EveningAlarm); Alarma que se inicia cada
día
  //Alarm.alarmRepeat(8,end15,0,apagarVentilador); Alarma que termina cada
día

  Alarm.timerRepeat(alarma, Repeats); // Timer cada 15 segundos

  //Alarm.alarmRepeat(17,45,0,EveningAlarm); 5:45pm cada día
  //Alarm.alarmRepeat(dowSaturday,8,30,30,WeeklyAlarm); 8:30:30 cada sabado
  //Alarm.timerRepeat(alarma, Repeats); Timer cada 15 segundos
  //Alarm.timerOnce(10, OnceOnly); Llamado una vez despues de 10 segundos

  pinMode(pin, OUTPUT);
}

void loop() {
  digitalClockDisplay();
  Alarm.delay(1000);
}

// encender ventilador
void prenderVentilador(){
  Serial.println("Ventilando");
  digitalWrite(pin, HIGH);
}

// encender ventilador
void apagarVentilador(){
```

```
Serial.println("apagando ventilador");
digitalWrite(pin, LOW);
}

// función que enciende el riego
void prenderSensorRiegoManana(){
    Serial.println("Alarm: - Sensor encendido y regando");
    digitalWrite(pin, HIGH);
}

// función que apaga el riego
void apagarSensorRiegoManana(){
    Serial.println("Alarm: - Sensor apagado y riego apagado");
    digitalWrite(pin, LOW);
}

void EveningAlarm(){
    Serial.println("Alarm: - turn lights on");
}

void WeeklyAlarm(){
    Serial.println("Alarm: - its Monday Morning");
}

void ExplicitAlarm(){
    Serial.println("Alarm: - this triggers only at the given date and time");
}

void Repeats(){
    digitalWrite(pin, HIGH);
    Alarm.delay(60000);
    Serial.println("ventilando x un minuto");
    digitalWrite(pin, LOW);
    Alarm.delay(1000);
    Serial.println("apagando ventilador");
}

void OnceOnly(){
    Serial.println("This timer only triggers once");
}

void digitalClockDisplay()
{
    // digital clock display of the time
    Serial.print(hour());
    printDigits(minute());
    printDigits(second());
    Serial.println();
}
```

```
void printDigits(int digits)
{
  Serial.print(":");
  if(digits < 10)
    Serial.print('0');
  Serial.print(digits);
}
```

Código para el control automatizado de las luces

Este código posee dos funciones que segun el estado se la planta se pueden cambiar para vegetativo o floración. Es un proyecto en platformio

```
/*
  Este código toma la hora de internet usando un servidor NTP y
  enciende algo. Tomadpo de aqui
  https://lastminuteengineers.com/esp8266-ntp-server-date-time-tutorial/

  !!! importante
  You need to adjust the UTC offset for your timezone in milliseconds.
  Refer the list of UTC time offsets. Here are some examples for different
  timezones:
  https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/88/World_Time_Zones_Map.png

  For UTC -5.00 : -5 * 60 * 60 : -18000
  For UTC +1.00 : 1 * 60 * 60 : 3600
  For UTC +0.00 : 0 * 60 * 60 : 0

  here -> const long utcOffsetInSeconds = 3600;
*/
#include <Arduino.h>
#include <NTPClient.h>
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <WiFiUdp.h>

const char *ssid = "el nombre de la red";
const char *password = "el password de la red";
const long utcOffsetInSeconds = -18000; // colombia UTC -5
char daysOfTheWeek[7][12] = {
  "Sunday", "Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday",
  "Saturday"
};
// Define NTP client to get time
WiFiUDP ntpUDP;
NTPClient timeClient(ntpUDP, "pool.ntp.org", utcOffsetInSeconds);
int ledTrigger = D6;
```

```
void setup() {
  Serial.begin(115200);
  WiFi.begin(ssid, password);
  while(WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    Serial.print(".");
  }
  Serial.print("Wifi connected!");
  Serial.println("IP address: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());
  timeClient.begin();
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
  pinMode(ledTrigger, OUTPUT);
}

void statusWIFI() {
  // cuando esta pegado a internet el status es 3
  // la idea de esto es que mande un color u otro si tiene internet o no
  Serial.print("Estatus wifi is: ");
  Serial.println(WiFi.status());
}

void lucesVegetativo() {
  // 18 horas luz, 6 horas oscuridad
  int hours = timeClient.getHours();
  // se prenden a las 6 de la mañana y se apagan a las 12 de la noche
  if ( hours < 6 ) {
    digitalWrite(ledTrigger, LOW);
    Serial.println("Luces OFF!");
  } else {
    digitalWrite(ledTrigger, HIGH);
    Serial.println("Luces ONN!");
  }
}

void lucesFloracion() {
  // 12 horas luz, 12 horas oscuridad
  int hours = timeClient.getHours();
  // a las 6 de la mañana se prenden y a las 6 de la tarde se apagan
  if ( (hours >= 6) && (hours < 18) ) {
    digitalWrite(ledTrigger, HIGH);
    Serial.println("Luces ONN!");
  } else {
    digitalWrite(ledTrigger, LOW);
    Serial.println("Luces OFF");
  }
}

// the loop function runs over and over again forever
```

```
void loop() {
  timeClient.update();
  Serial.print(daysOfTheWeek[timeClient.getDay()]);
  Serial.print(", ");
  Serial.print(timeClient.getHours());
  Serial.print(":");
  Serial.print(timeClient.getMinutes());
  Serial.print(":");
  Serial.print(timeClient.getSeconds());
  Serial.println("");
  statusWIFI();
  //lucesVegetativo();
  lucesFloracion();
  delay(1000);

  /*
   digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);    // turn the LED on (HIGH is the voltage
level)}
   digitalWrite(ledTrigger, HIGH);
   delay(1000);                        // wait for a second
   digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);     // turn the LED off by making the
voltage LOW
   digitalWrite(ledTrigger, LOW);
   delay(1000);                        // wait for a second
  */
}
```

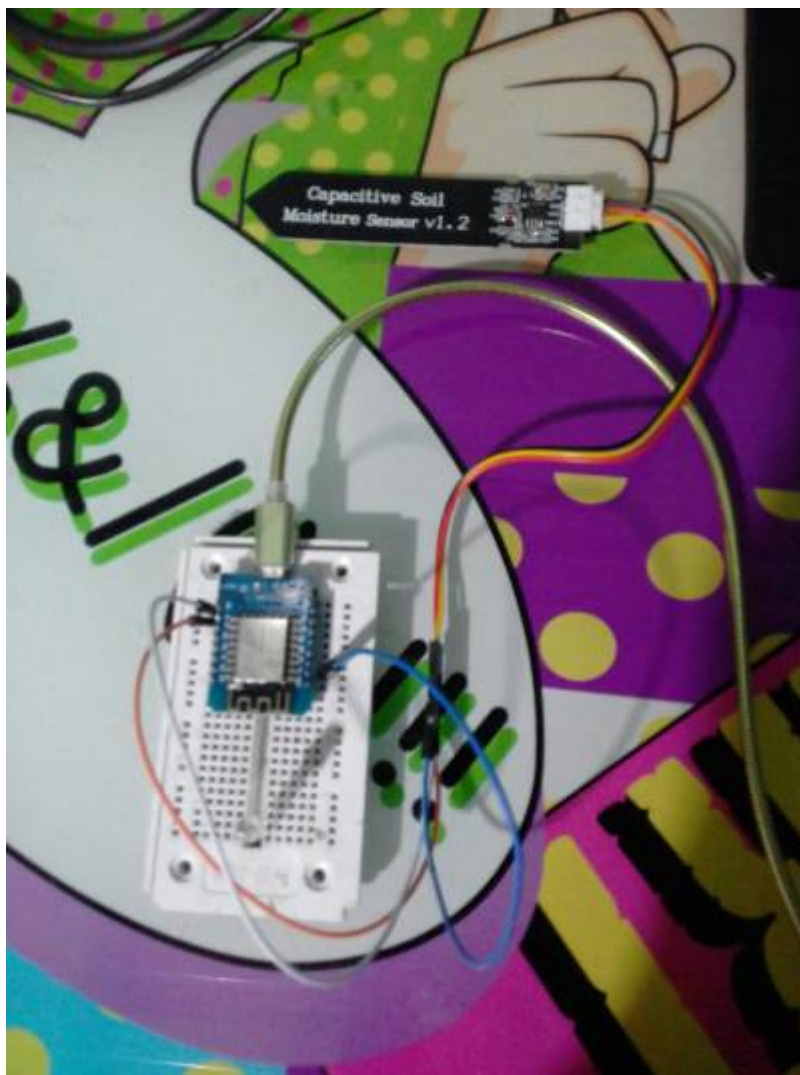
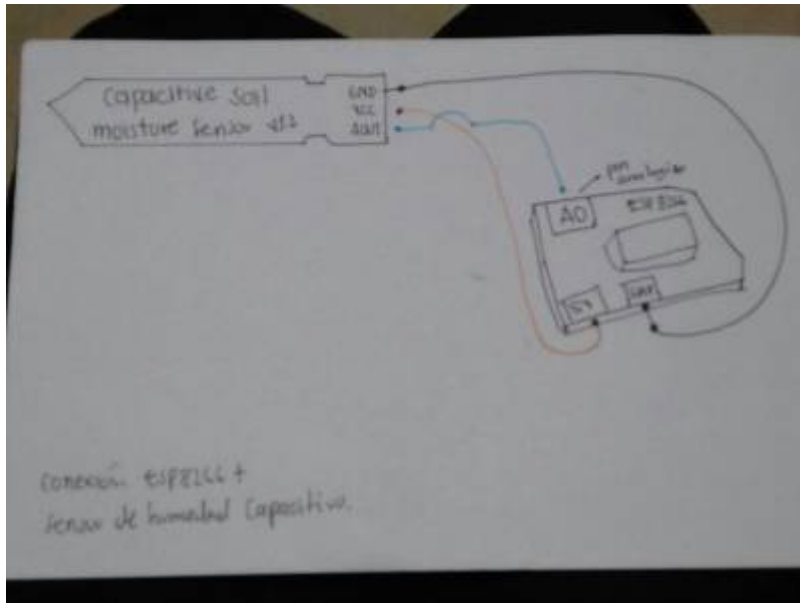
el platformio.ini

```
;PlatformIO Project Configuration File
;
; Build options: build flags, source filter
; Upload options: custom upload port, speed and extra flags
; Library options: dependencies, extra library storages
; Advanced options: extra scripting
;
; Please visit documentation for the other options and examples
; https://docs.platformio.org/page/projectconf.html

[env:d1_mini_lite]
platform = espressif8266
board = d1_mini_lite
framework = arduino
lib_deps = NTPClient
```

control de humedad y temperatura

Se inicia de aquí [conectar sensor de humedad capacitivo](#)



```
#include <Arduino.h>

int sensorPin = A0;    // select the input pin for the potentiometer
int ledPin = D4;       // select the pin for the LED
int sensorValue = 0;   // variable to store the value coming from the sensor
```

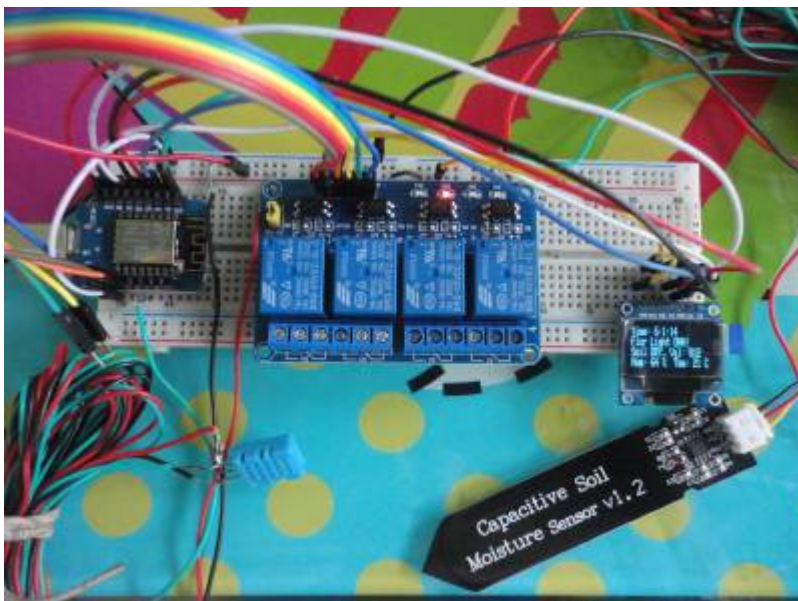
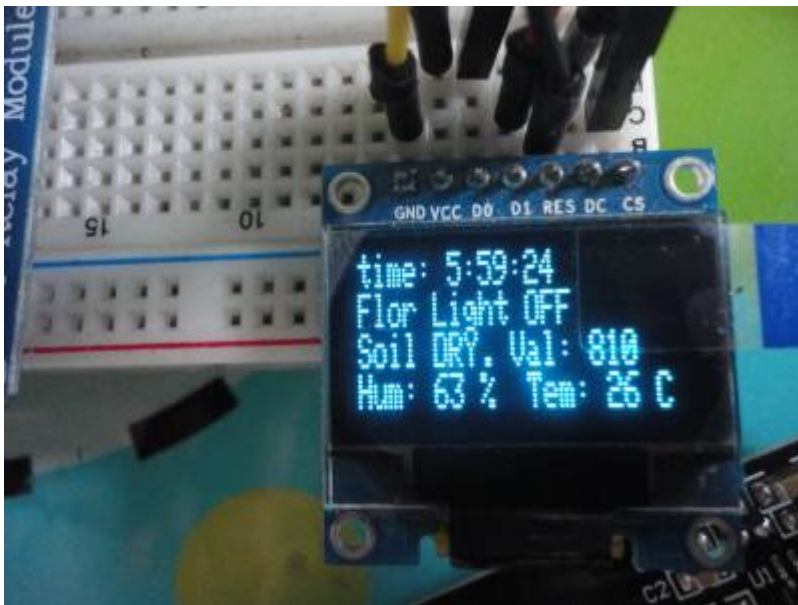
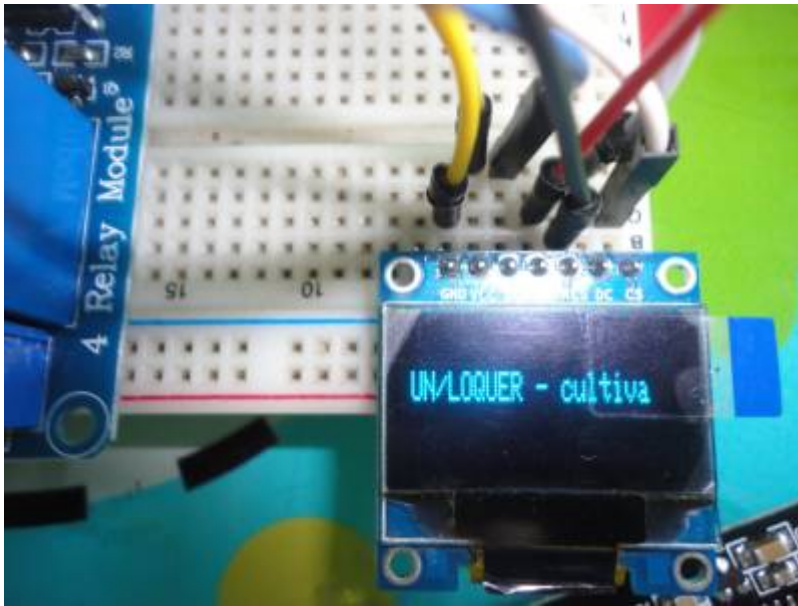
```
void setup() {  
  // declare the ledPin as an OUTPUT:  
  pinMode(ledPin, OUTPUT);  
  Serial.begin(115200);  
}  
  
void loop() {  
  // read the value from the sensor:  
  sensorValue = analogRead(sensorPin);  
  Serial.println(sensorValue);  
  // turn the ledPin on  
  digitalWrite(ledPin, HIGH);  
  // stop the program for <sensorValue> milliseconds:  
  delay(sensorValue);  
  // turn the ledPin off:  
  digitalWrite(ledPin, LOW);  
  // stop the program for for <sensorValue> milliseconds:  
  delay(sensorValue);  
}
```



Sensor totalmente seco: 833 Sensor totalmente humedo:
482

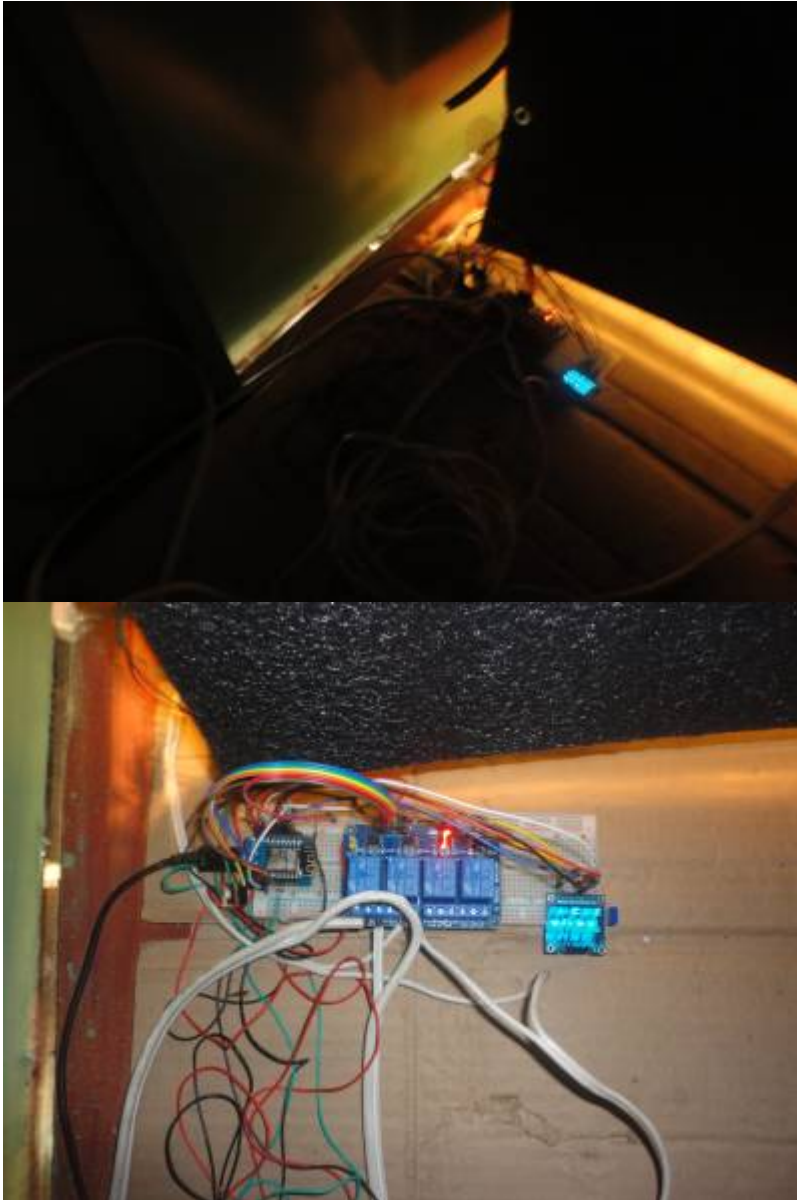
actualizacion nov 3 2019

He creado una nueva versión del modulo que contiene un **capacitive moisture sensor** para medir la humedad en la tierra, un **module relay x 4** para controlar las luces y la ventilación. Para el ciclo solar de las luces estoy usando la libreria **time.h**, me di cuenta que es mejor usar sin el **timeAlarms.h** porque se pueden customizar mejor los ciclos de la luz y es mejor, o hasta ahora me funciona a mi asi.

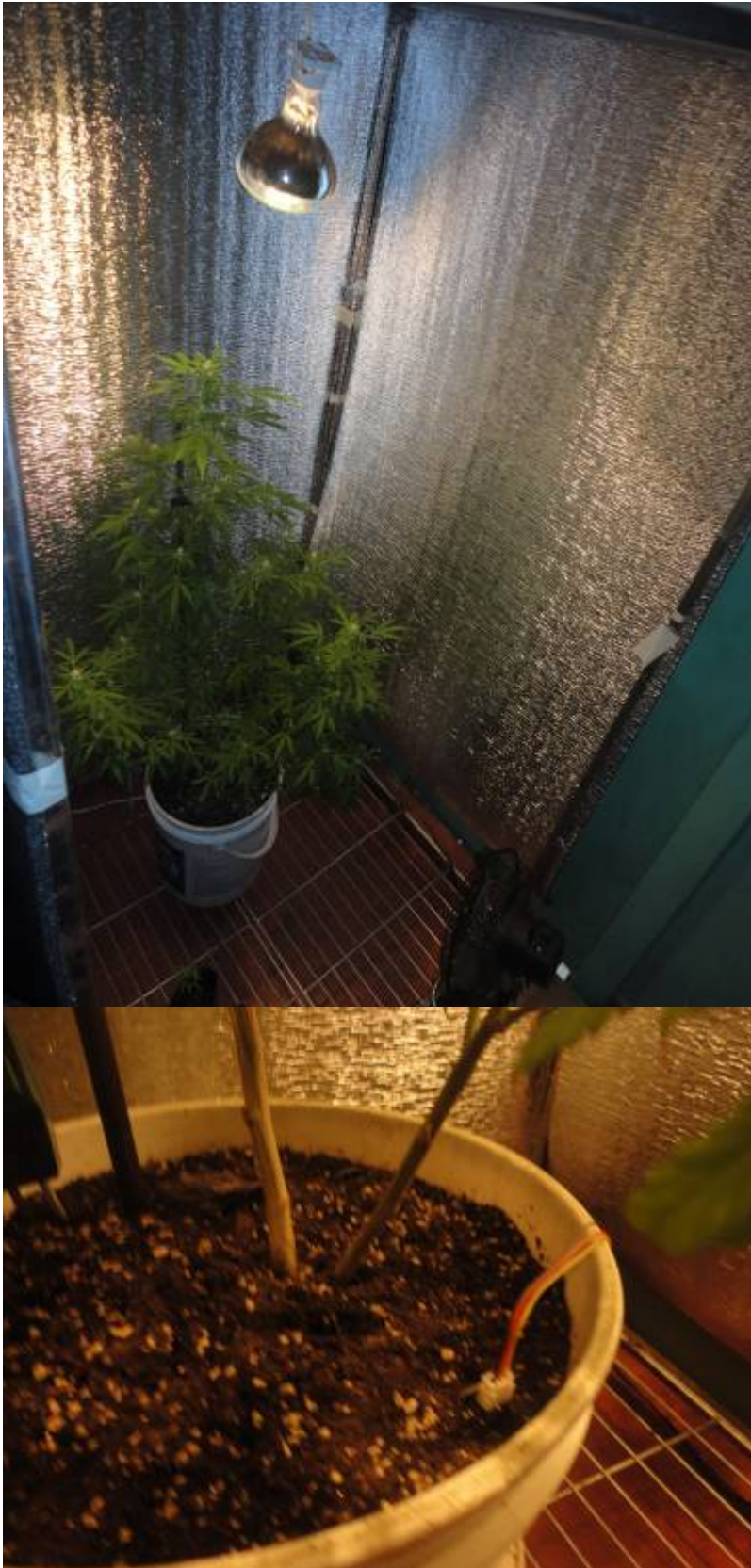


Mi abuelo me ha ayudado en la creación del indoor, una estructura de 90cm x 90cm x 1.5m. En su

interior he añadido el DHT11 para “medir” la temperatura y humedad interna del lugar. Y a la planta mas grande he anclado en la tierra el sensor capacitivo.









```
/* Librerias usadas
* https://github.com/PaulStoffregen/Time
* https://github.com/PaulStoffregen/TimeAlarms
* https://learn.adafruit.com/dht/using-a-dhtxx-sensor
*
* Recursos
*
https://www.switchdoc.com/2018/11/tutorial-capacitive-moisture-sensor-grove/
*/

// import libraries
#include <DHT.h>
#include <DHT_U.h>
#include <Time.h>
#include <SPI.h>
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_GFX.h>
#include <Adafruit_SSD1306.h>
#include <ESP8266HTTPClient.h>
#include <ESP8266WiFi.h>

// defines and variables globals sensors
// dth11
#define DHTPIN 4 // D2
#define DHTTYPE DHT11
#define HTTP_TIMEOUT 4000

// screen oled
#define OLED_MOSI 14 // D5
#define OLED_CLK 16 // D0
#define OLED_DC 13 // D7
#define OLED_RESET 12 // D6
#define OLED_CS 15 // D8
```

```
// lights- relay IN4
int lights = 2;

// ventilador - relay IN3
int air = 0;

// capacitive sensor
const int waterValue = 464;
int soilMoistureValue = 0;

Adafruit_SSD1306 display(OLED_MOSI, OLED_CLK, OLED_DC, OLED_RESET, OLED_CS);
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC);
  display.clearDisplay();
  display.setTextSize(0.5);
  display.setTextColor(WHITE);
  display.setCursor(0,0);
  Serial.println();
  Serial.println();
  //
  for(uint8_t t = 4; t > 0; t--) {
    Serial.printf("[SETUP] BOOT WAIT %d...\r\n", t);
    Serial.flush();
    delay(1000);
  }
  //
  display.setTextColor(WHITE);
  display.setCursor(0,10);

  // casa del negro
  // WiFi.begin("user", "pass");

  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    display.println("UN/LOQUER - cultiva");
    display.print(".");
  }

  display.display();
  delay(3000);
  // H, M, S, D, M, A
  setTime(14,6,0,9,11,19);
  pinMode(lights, OUTPUT);
  pinMode(air, OUTPUT);
  dht.begin();
}
```

```
void loop() {
  display.clearDisplay();
  display.setTextSize(0.5);
  display.setTextColor(WHITE);
  display.setCursor(0,0);
  display.print("time: ");
  display.print(hour());
  display.print(":");
  display.print(minute());
  display.print(":");
  display.print(second());
  display.print(" ");
  display.setCursor(0,8);
  // display alarms lights state
  lucesFloracion();
  // display capacitive himudity
  display.setCursor(0,16);
  soilMoistureValue = analogRead(A0);
  display.print("Soil moisture: ");
  display.println(soilMoistureValue);
  delay(500);
  // display dht sensor
  display.setCursor(0,24);
  int h = dht.readHumidity();
  int t = dht.readTemperature();
  if (isnan(h) || isnan(t)) {
    display.println(F("Failed read dht!"));
    return;
  }
  display.print(F("Hum: "));
  display.print(h);
  display.print(F(" % Tem: "));
  display.print(t);
  display.print(F(" C "));
  display.println("");
  // run air at inddor
  ventilacion();
  display.display();
  sendDataInflux(String(h), String(t), String(soilMoistureValue));
}

void lucesVegetativo() {
  // 18 horas luz, 6 horas oscuridad
  // se prenden a las 6 de la mañana y se apagan a las 12 de la noche
  if ( hour() < 6 ) {
    digitalWrite(lights, LOW);
    display.println("Veget Light OFF!");
  } else {
    digitalWrite(lights, HIGH);
    display.println("Veget Light ONN!");
  }
}
```



```
}  
}  
  
void lucesFloracion() {  
    // 12 horas luz, 12 horas oscuridad  
    // a las 6 de la mañana se prenden y a las 6 de la tarde se apagan  
    if ( (hour() >= 6) && (hour() < 18) ) {  
        digitalWrite(lights, HIGH);  
        display.println("Flor Light ONN!");  
    } else {  
        digitalWrite(lights, LOW);  
        display.println("Flor Light OFF");  
    }  
}  
  
void ventilacion() {  
    // se prende cada 15 min 1 min  
    if ( (minute() == 1) || (minute() == 16) || (minute() == 46) || (minute()  
== 31) ) {  
        digitalWrite(air, HIGH);  
    } else {  
        digitalWrite(air, LOW);  
    }  
}  
  
String influxFrame( String dht11_humidity, String dht11_temperature, String  
soilCapacitiveSensor) {  
    const String SENSOR_ID = "DHT11_llanadas"; // Nombre del sensor en la  
plataforma, la 1 VEZ CAMBIAR !!!!  
    const String STR_COMMA = ",";  
    const String STR_SLASH = "/";  
    const String STR_DOT = ".";  
    const String STR_COLON = ":";  
    const String STR_NULL = "NULL";  
    const String STR_ZERO = "0";  
    const String STR_SPACE = " ";  
  
    // El primer dato en el esquema de la DB es el id del sensor  
    String frame = SENSOR_ID + STR_COMMA + "id=" + SENSOR_ID + STR_SPACE;  
  
    // Add GPS data  
    frame += "lat=";  
    frame += "6.2563143" + STR_COMMA; // coordenada GSP lat  
    frame += "lng=";  
    frame += "-75.5386472" + STR_COMMA; // coordenada lng lat  
    frame += "altitude=";  
    frame += STR_ZERO + STR_COMMA;  
    frame += "course=";  
    frame += STR_ZERO + STR_COMMA;  
    frame += "speed=";  
    frame += STR_ZERO + STR_COMMA;  
}
```

```
//Add DHT11 data
//if
    frame += "humidity=";
    frame += dht11_humidity + STR_COMMA;
    frame += "temperature=";
    frame += dht11_temperature + STR_COMMA;
// } else {
//     frame += "humidity=" + STR_NULL + STR_COMMA + "temperature=" +
STR_NULL + STR_COMMA;
// }

// ADD capacitive sensor data
frame += "soil_capacitive=";
frame += soilCapacitiveSensor + STR_COMMA;

// Add Plantower data
// if
    frame += "pm1=";
    frame += STR_ZERO + STR_COMMA;
    frame += "pm25=";
    frame += STR_ZERO + STR_COMMA;
    frame += "pm10=";
    frame += STR_ZERO;
// } else {
//     frame += "pm1=" + STR_NULL + STR_COMMA + "pm25=" + STR_NULL +
STR_COMMA + "pm10=" + STR_NULL;
// }

return frame;
}

// función que envía la trama de datos
void sendDataInflux ( String humidity, String temperature, String
_soilCapacitiveSensor ) {
    // El post a la base de datos tiene una trama siguiente:
    // volker0001,id=volker0001
    lat=6.268115,lng=-75.543407,altitude=1801.1,course=105.55,speed=0.00,humidit
y=37.00,temperature=25.00,pm1=22,pm25=31,pm10=32
    // Para nuestro caso que SOLO es el envío de datos del dht_11 que es
    humedad y temperatura la trama es la siguiente
    // DHT11_llanadas, id=DHT11_llanadas, lat=6.2563143, lng=-75.5386472,
    altitude=0, course=0, speed=0, humidity=37.00, temperature=25.00, pm1=0,
    pm25=0, pm10=0 14340555620000000000
    if(WiFi.status() == 3) {
        HTTPClient http;
        // _testsensorhumedad es el nombre de la DB donde se almacenan estos
        datos
        http.begin("http://aqa.unloquer.org:8086/write?db=_testsensorhumedad");
        // endPoint final, '_testsensorhumedad' es el nombre de la base de datos
```

```
http.setTimeout(HTTP_TIMEOUT);
http.addHeader("Content-Type", "--data-binary");

// esto se debe de integrar con el soil capacitive sensor
// String frame = influxFrame(humidity, temperature,
_soilCapacitiveSensor); // Construimos el request POST
String frame = influxFrame(humidity, temperature,
_soilCapacitiveSensor);

int httpCode = http.POST(frame); // Enviamos los datos haciendo un POST

if(httpCode > 0) {
  String payload = http.getString();
  Serial.println(payload);
  Serial.println("Envío de datos con éxito!");
} else {
  Serial.print("[HTTP] failed, error;");
  Serial.println(http.errorToString(httpCode).c_str());
}
http.end();
}
delay(60000);
}
```

Actualización nov 9 2019

Hasta ahora la libreria time.h a funcionado muy bien, reemplazandome por completo un rtc.

Los datos se puede ver en:

[Enlace al influx](#)

Actualización nov 12 2019

Logro adjuntar a la trama de datos la humedad en la tierra de un sensor de humedad capacitivo.

Tareas que faltan por hacer!!!



En esta imlementación de POST hacia una base de datos, se cae el esp y hace que reinice

1. integrar una web en la flash para programar la fecha del rtc digital time.h, (integrar esa parte

que necesito de upayakuwasi y las alarmas)

2. pensar en una interfaz para pedir al usuario la programacion de la luz sea floración o vegetación o esquejes.
3. sacar una tarjetica en fritzing y pasarsela al brol o a uber, con el convertidor de la luz
4. actualizar el firmware por medio de ota

From:
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:
https://wiki.unloquer.org/personas/johnny/proyectos/indoor_diy_autosostenible?rev=1573614905

Last update: **2019/11/13 03:15**

