Instalar yay

https://computingforgeeks.com/yay-best-aur-helper-for-arch-linux-manjaro/

Como compartir wifi por ethernet

1. En terminal escribo nm-connection-editor
2. Despues en ethernet le doy doble click a wired connection1 en Ethernet
3. Despues me voy para IPv4 settings.
4. Despues me voy para method y le pongo shared other computers

Instalación de emulador de playstation 1

1. Correr este comando para instalar el emulador: yay -Syu epsxe
2. Instalar estas bios.

   bios_ps1.tar.gz
3. la bios se instalan haciendo click en: Config → Bios → elegimos carpeta donde esten las bios.
4. Dejamos esta bios seleccionada **SCPH1001.BIN** y estamos listo pa jugar

😎

compilar c++ desde consola

1. Tener instalado g++ y gcc
2. Ir al archivo <script c++> nombre.cpp </script> y escribir en consola g++ nombredelarchivo.cpp

3. Si no arroja errores se crea un archivo a.out. Para correr ese archivo ./a.aout

instalar mongo db correctamente

1. buscar el paquete con yay -Ss mangodb
2. instalar el paquete que sea community con yay -s nombredeloquevayaainstalar
3. Crear una carpeta en la ruta home con el nombre database
4. Despues para correr base de datos *mongod –port 27027 –dbpath /home/alex/database*
5. despues abrir otra terminal y describir mongo
6. aqui estara instalado pero necesitamos habilitar los *firewall* o iptables
7. sudo -A INPUT -s 127.0.0.1 -p tcp –destination-port 27017 -m state –state NEW,ESTABLISHED -j ACCEPT
8. sudo -A OUTPUT-d 127.0.0.1 -p tcp –source-port 27017 -m state –state ESTABLISHED -j ACCEPT

Implementación de un servidor en heroku

PRECHECKLIST

Nuestra app debe de cumplir con unos requisitos para ser alojada en heroku

Binding dynamic port Enlazar el puerto dínamicamente

Sea Aws o digitalocean o heroku cuando impolementamos nuestra app en esos servicios, los servidores proveeran a nuestra app de un puerto en especifico.

```
process.env.PORT
```

Specify Node enviroment Especificarle a heroku que version de node estamos usando

Esto se hace en el package.json agregando el siguiente key debajo del key main:

```
"engines": {
  "node": "10.13.0",
  "npm": "6.4.1"
}
```

Especiicar el script de comienzo specify start script

Especifica a heroku que comando usar para comenzar el servidor. Esto normalmente se hace en el package.json modificando el key scripts asi:

```
<code javascript>
"scripts": {
  "start": "node index.js"
}
</code>
```

create .gitignore file

Para evitar subir basura al server

IMPLEMENTACIÓN EN HEROKU LA PRIMERA VEZ

```
1. Creamos una cuenta en heroku
2. Commit nuestro codigo a git
3. Instalamos heroku cli y creamos una app
4. Deploy nuestra app con git
5. Deploy heroku proyect
```

ACTUALIZACIONES

```
1. commit nuestro codigo con git
2. Deploy app con git
```

From:
https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:
https://wiki.unloquer.org/personas/johnny/proyectos/manjaro?rev=1578417957

Last update: **2020/01/07 17:25**