

Hosted Web Apps

Usando manifold.js y crosswalk se busca empaquetar aplicaciones desarrolladas como sitios web en una aplicación para cualquier plataforma. Basado en el estándar de [W3C Web App Manifest](#)

<http://www.manifoldjs.com/documentation>

<http://www.davevoyles.com/creating-a-mobile-app-with-famo-us-and-manifoldjs/>

<http://www.thishereweb.com/understanding-the-manifest-for-web-app/>

<http://www.thishereweb.com/manifoldjs-building-simple-hosted-web-apps/>

<https://github.com/manifoldjs/manifoldJS/wiki>

Instalación

Como se menciona en esta issue <https://github.com/manifoldjs/ManifoldJS/issues/35> es preferible instalar la versión de github

```
npm install -g cordova
```

```
npm install -g manifoldjs/manifoldjs
```

El manifiesto Como dice acá <https://github.com/manifoldjs/ManifoldJS/wiki/Getting-Started> se incluye en el index.html así

```
<head>
  ...
  <title>Shiftr</title>
  <link rel="manifest" href="manifest.json">
  ...
</head>
```

el **manifest.json** mínimo es:

```
{
  "start_url": "http://www.yoursite.com/",
  "short_name": "WwwYoursiteCom"
}
```

¿Cómo crear una aplicación basada en una que está local, es esto posible?

- Presenta problemas para crear plataforma de android en el proyecto de cordova. En el config.xml → widget > id debe haber un nombre de la forma subdomain.domain.name, cuando es una aplicación que está corriendo en localhost:8080 presenta problemas

Build

- Ejecute **gradle buildDebug** dentro de la carpeta android generada por manifoldjs

1. Configuración del android adk
2. Configuración de gradle para hacer el build desde consola

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:

<https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/hostedwebapps?rev=1474866560>

Last update: **2016/09/26 05:09**

