

# Objetivos del taller

- Identificar y estudiar un problema
- Aprender a usar el error y el caos como herramienta de desarrollo
- Hacer un prototipo de la solución planteada

## Prácticas

**Escoger el problema**

**Estructurar información del problema**

**Idear la unidad mínima que resuelva el problema**

**Selección de herramientas**

**Integración de herramientas y desarrollo (salen nuevos problemas)**

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:

[https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes\\_calidad\\_aire/tallergeneral?rev=1501342432](https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1501342432)

Last update: **2017/07/29 15:33**

