Objetivos del taller

- Identificar y estudiar un problema
- Aprender a usar el error y el caos como herramienta de desarrollo
- Hacer un prototipo de la solución planteada

Prácticas

Escoger el problema

Estructurar información del problema

Idear la unidad mínima que resuelva el problema

Selección de herramientas

Integración de herramientas y desarrollo (salen nuevos problemas)

From:

https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:

Last update: 2017/07/29 15:33

