

# Objetivos del taller

- Identificar y estudiar un problema
- Aprender a usar el error y el caos como herramienta de desarrollo
- Hacer un prototipo de la solución planteada

## Prácticas

### Escoger el problema

### Estructurar información del problema

### Idear la unidad mínima que resuelva el problema

### Selección de herramientas

### Integración de herramientas y desarrollo (salen nuevos problemas)

From:  
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:  
[https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes\\_calidad\\_aire/tallergeneral?rev=1501342432](https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1501342432)

Last update: 2017/07/29 15:33

