Taller: Usando los problemas para aprender

Objetivos del taller

- Identificar y estudiar un problema
- Aprender a usar el error y el caos como herramientas de desarrollo
- Hacer un prototipo de la solución planteada

Entendimiento

Una	narrativa	compartida acerc	a de un	problema	v de las	personas d	que se reunen	a resolverlo
Oliu	i i a i i a ci v a	compartial accre	a ac an	problema	y ac ias	personas c	ac se rearrer	a i cooiv ci io

Mediciones

Comunidad

Prácticas

Escoger el problema

¿El problema seleccionado tiene una comunidad alrededor?

Estructurar información del problema

Idear la unidad mínima que resuelva el problema

Selección de herramientas

- Microcontrolador
- Sensores
- Integración (board)
- Comunicar y conectar los datos sensados

Integración de herramientas y desarrollo (salen nuevos problemas)

- https://wiki.unloguer.org/			

Last update: 2017/08/07 personas:brolin:proyectos:agentes_calidad_aire:tallergeneral https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1502144820 22:27

https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:

https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1502144820

Last update: 2017/08/07 22:27



https://wiki.unloquer.org/ Printed on 2025/11/28 19:30