

Taller: Usando los problemas para aprender

Objetivos del taller

- Identificar y estudiar un problema
- Aprender a usar el error y el caos como herramientas de desarrollo
- Hacer un prototipo de la solución planteada

Entendimiento

Una narrativa compartida acerca de un problema y de las personas que se reúnen a resolverlo ¹⁾

Mediciones

Comunidad

Prácticas

Escoger el problema

- ¿El problema seleccionado tiene una comunidad alrededor?

Estructurar información del problema

Idear la unidad mínima que resuelva el problema

Selección de herramientas

- Microcontrolador
- Sensores
- Integración (board)
- Comunicar y conectar los datos sensados

Integración de herramientas y desarrollo (salen nuevos problemas)

¹⁾

<http://infiniteundo.com/post/158336863413/software-as-narrative-1n>

From:
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:
https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1502144876

Last update: **2017/08/07 22:27**

