Taller: Usando los problemas para aprender

Objetivos del taller

- Identificar y estudiar un problema
- Aprender a usar el error y el caos como herramientas de desarrollo
- Hacer un prototipo de la solución planteada

Entendimiento

Una narrativa compartida acerca de un problema y de las personas que se reúnen a resolverlo 1)

Mediciones

Comunidad

Prácticas

Escoger el problema

¿El problema seleccionado tiene una comunidad alrededor?

Estructurar información del problema

Idear la unidad mínima que resuelva el problema

Selección de herramientas

- Microcontrolador
- Sensores
- Integración (board)
- Comunicar y conectar los datos sensados

Integración de herramientas y desarrollo (salen nuevos problemas)

1)

http://infiniteundo.com/post/158336863413/software-as-narrative-1n

Last update: 2017/08/07 personas:brolin:proyectos:agentes_calidad_aire:tallergeneral https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1502144876 22:27

https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:

https://wiki.unloquer.org/personas/brolin/proyectos/agentes_calidad_aire/tallergeneral?rev=1502144876

Last update: 2017/08/07 22:27



https://wiki.unloquer.org/ Printed on 2025/11/28 19:30