

animatronico Candy Cadet

latest

mecanismo

abstraccion

```
//Un mecanismo en el que presionas un botón para encender el dispositivo, suena un audio, se prenden varias luces, al presionar otro boton si abre y se cierra una compuerta y seguido de ello se apaga el mecanismo//
```

prototipo de la solucion a ese mecanismo

<https://www.tinkercad.com/things/ejGQcPKjoVD>

en esa pagina permite interactuar con el mecanismo , enciendo la luz y generando el sonido . el codigo usado para el mecanismo es:

```
/*Un mecanismo en el que presionas un botón para encender el dispositivo, suena un audio, se prenden varias luces, al presionar otro boton si abre y se cierra una compuerta y seguido de ello se apaga el mecanismo*/  
int button1Pin = 2;  
int button2Pin = 4;  
int onPinButton1 = 8;  
int compuerata1 = 13;  
int compuerata2 = 12;  
bool accion = false;  
void compuerta(bool status){  
  if (status){  
    digitalWrite(compuerata1, HIGH);  
    digitalWrite(compuerata2, LOW);  
  }  
  else{  
    digitalWrite(compuerata1, LOW);  
    digitalWrite(compuerata2, HIGH);  
    delay(2);  
    digitalWrite(compuerata1, LOW);  
    digitalWrite(compuerata2, LOW);  
  }  
}  
void setup()  
{  
  Serial.begin(9600);  
  pinMode(button1Pin, INPUT);  
  pinMode(button2Pin, INPUT);  
  pinMode(onPinButton1, OUTPUT);
```

```
pinMode(compuerata1, OUTPUT);
pinMode(compuerata2, OUTPUT);
}

void loop()
{
  bool button1State = digitalRead(button1Pin);
  bool button2State = digitalRead(button2Pin);
  Serial.println("estado botones");
  Serial.print("boton 1: ");
  Serial.print(button1State);
  Serial.print("boton 2: ");
  Serial.println(button2State);
  Serial.println("-----");
  // se presiona el boton 1 para activar el 2
  if (button1State == HIGH) { //mecanismo boton 1
    Serial.println("mecanismo boton 1");
    digitalWrite(onPinButton1, HIGH);
    if (button2State == HIGH) { //mecanismo boton 2
      accion = true;
      compuerta(accion);
      Serial.println("mecanismo boton 2");
    }
  }
  else {
    if (accion){
      digitalWrite(onPinButton1, LOW);
      accion = false;
      compuerta(accion);
      Serial.println("mecanismo boton off");
    }
    accion = false;
  }
}
else {
  digitalWrite(onPinButton1, LOW);
}
}
delay(1000);
}
```

materiales

motor para la compuerta **punte h L298** para controlar el sentido de la compuerta **¿que luces?** el mecanismo esta pensado para una luz de 110V **¿que audio?** el circuto trasmite un sonido de timbre , se nesita

notas e ideas

hay que transportarlo grandes distancias

enlaces

diferencia entre automata y animatronico

<https://wikidiff.com/automaton/animatronico>

animatronico 2D

<https://www.instructables.com/Simple-Animatronico-With-Microbit/>

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:

<https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/animatronico?rev=1623707532>

Last update: **2021/06/14 21:52**

