

animatronico Candy Cadet

latest

mecanismo

abstrapcion

```
//Un mecanismo en el que presionas un botón para encender el dispositivo,  
suena un audio, se prenden varias luces, al presionar otro boton si abre y  
se cierra una compuerta y seguido de ello se apaga el mecanismo//
```

prototipo de la solucion a ese mecanismo

<https://www.tinkercad.com/things/eJGQcPKjoVD>

en esa pagina permite interactuar con el mecanismo , enciendo la luz y generando el sonido . el codigo usado para el mecanismo es:

```
/*Un mecanismo en el que presionas un botón para encender  
el dispositivo, suena un audio, se prenden varias luces,  
al presionar otro boton si abre y se cierra una compuerta  
y seguido de ello se apaga el mecanismo*/  
int button1Pin = 2;  
int button2Pin = 4;  
int onPinButton1 = 8;  
int compueratal = 13;  
int compuerata2 = 12;  
bool accion = false;  
void compuerta(bool status){  
    if (status){  
        digitalWrite(compueratal, HIGH);  
        digitalWrite(compuerata2, LOW);  
    }  
    else{  
        digitalWrite(compueratal, LOW);  
        digitalWrite(compuerata2, HIGH);  
        delay(2);  
        digitalWrite(compueratal, LOW);  
        digitalWrite(compuerata2, LOW);  
    }  
}  
void setup()  
{  
    Serial.begin(9600);  
    pinMode(button1Pin, INPUT);  
    pinMode(button2Pin, INPUT);  
    pinMode(onPinButton1, OUTPUT);
```

```
pinMode(compuerata1, OUTPUT);
pinMode(compuerata2, OUTPUT);
}

void loop()
{
    bool button1State = digitalRead(button1Pin);
    bool button2State = digitalRead(button2Pin);
    Serial.println("estado botones");
    Serial.print("boton 1: ");
    Serial.print(button1State);
    Serial.print("boton 2: ");
    Serial.println(button2State);
    Serial.println("-----");
// se presiona el boton 1 para activar el 2
    if (button1State == HIGH) {//mecanismo boton 1
        Serial.println("mecanismo boton 1");
        digitalWrite(onPinButton1, HIGH);
        if (button2State == HIGH) {//mecanismo boton 2
            accion = true;
            compuerta(accion);
            Serial.println("mecanismo boton 2");
        }
        else {
            if (accion){
                digitalWrite(onPinButton1, LOW);
                accion = false;
                compuerta(accion);
                Serial.println("mecanismo boton off");
            }
            accion = false;
        }
    }
    else {
        digitalWrite(onPinButton1, LOW);
    }
    delay(1000);
}
```

materiales

motor para la compuerta **puente h L298** para controlar el sentido de la compuerta **¿que luces?** el mecanismo esta pensado para una luz de 110V **¿que audio?** el circuito trasmite un sonido de timbre , se nesita

notas e ideas

hay que transportarlo grandes distancias

enlaces

diferencia entre automata y animatronico

<https://wikidiff.com/automaton/animatronic>

animatronico 2D

<https://www.instructables.com/Simple-Animatronic-With-Microbit/>

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -



Permanent link:

<https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/animatronico?rev=1623707532>

Last update: **2021/06/14 21:52**