

# Triangular-Meshes de sfallon

<https://github.com/simonfallon/Triangular-Meshes>

¿que se puede hacer para aprender y contribuir?

## issues

archivo 3pts.txt y 3tgs.txt no estan el el repo

pero si se podria añadir un ejemplo de este archivo o el archivo en si estaria mejor.

## buenas practicas

en algunos casos poner todas las variables al principio del codigo es bueno por que es mas facil de encontrar la informacion

## manejo de archivos externos

### como abre el archivo.

una buena practica es poner los nombres de los archivos en constante, las constantes en python son en mayusculas

dicen que usar :

```
def readtxt(name):
    content = []
    with open(name, 'r') as file:
        for i in file.readlines():
            content.append(str(i).replace("\n",""))
    return content
```

es mejor practica que usar directamnete open() por como abren y cierran los archivos , open() nesista cerrar el archivo y con with se cierra de forma automatica.

## manejo de archivos de codigo

un archivo main no estaria mal para que el humano sepa que codigo ejecutar antes de leerlo

idioma , seria bueno que el codigo y el reamde tubierna el mismo idioma

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:

[https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/aprender\\_competiva/1](https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/aprender_competiva/1)

Last update: **2021/11/22 18:16**

