

juego de calidad de aliad de aire para el juego hay varias características a tomar en cuenta como

el valle de aburra (el lugar donde se baso el mapa o tablero de juego) es un lugar bueno por muchos entornos que vive

- “que la vecina dejo quemar la arepa”
- “que la fabrica tira un humero”
- “los vinetos que vinan del sahara a boqueron y de hay al valle de aburra”
- “donde se conse grupos que trabaja con la calidad de aire ”

cosas como estas permiten caer encuesta a las personas que la aliad de aire es algo donde uno puede sacar cosas que hacer es mas que una situacion

cosas a tener encuesta (hablando del juego basado en medellin)

ya es imposible estar competamente sano de particulas por millon debido a en todas partes se producen y por eso en el juego le debe aliad aire al juego cuando empieza y yo pineso que se le debe al aire mas de lo que le pagamos sin importar que respiremos matrial particulado por que respiramos aire en mayoria limpio

manual del juego COMO SE JUEGA se juega con maximo 4 jugadores por que cada jugador va a escojer una fabrica

los 4 jugadores empiesan en el garaje donde cojeran una mison cada uno no se les entregara otra mision hasta que

se cumpla la mision entregada (deben ir por la mison al garaje)

se termina el juego cuando se acaban las misiones (la cantidad de misiones para el juego es decion del usuario)

se recomienda para un juego corto:3 por jugador misiones

se recomienda para un juego largo:todas las misiones}

con que valores empiesan -150 de calidad aire y 700 de dinero

misiones

una mison es un lugar a donde debe ir donde dice la mision , y cumplir con lo que diga la carta de la mison puede estar en una mison y caer en el icono de la mision

iconos y casillas

como leer los iconos grupo al que pertenecen:icono o lugar :que es o que hace o para que sirven o lo que

plantas:frailejon:ganas 100 aliad aire y pierdes 75 dinero

plantas: arboles con tronco y hojas:ganas 20 de aliad aire y pierdes 50 dinero

plantas: arboles taldos: pierdes 50 calidad aire y pierdes 50 dinero

salidas de aire :boquerone: ganas 5 de calidad aire cada vez que pare en por el sur de las columnas boquerone

viveros : vivero: cada 5 turnos se abilitan los viveros alla puedes comprar arboles para la fabrica

fabricas : fabricas : son una fuentes de ingreso por jugador de valores tanto de calidad aire como de dinero ,el dinero y la calidad aire recibida

como pueden aumentar esas fuentes de valores

la calidad aire incrementa comparando arboles y otras plantas en un vivero

el dinero incrementa cuando vas a garaje-laboratorio y creas inventos

como pueden disminuir esas fuentes de valores por misiones

que plantas hay y cuanto cuestan

1 tilancia :cuesta 150\$ y produce 40 calidad aire

2 lengua segrua:cuesta 50\$ y produce 10 calidad aire

3 eucalipto: cuesta 25\$ y produce 5 calidad aire

que inventos hay y cuanto cuestan

1 sensor de calidad de aire :cuesta 200\$ y produce 50\$

2 removedor de gases: cuesta 100\$ y produce 20\$

3 mascara : custa 30\$ y produce 5\$

incendios: fuego: solo sirve para misiones

incendios: edificio incendiandose: solo sirve para misiones

hospital:hospital: sirve para misiones y cada que que pierdes 200 de caliad aire pierdes 3 turnos y recuperas 40 caliad aire

puentes:puentes:sireven para pasar de un lado al otro

garaje:garaje: es donde se entragn las misiones

garaje:laboratorio:es donde se crean los inventos y sirve para misiones

banco:banco: a reclamar dinero o a consiganar dinero por las debido por las misiones y por el dinero de la fabrica el consiganar dinero del vivero o de los inventos

se puedes ir al banco cada 4 turnos a reclamar o cosiganar

no puedes deber mas de 500 de dinero al banco ni a otros jugadores por que pierdes

no puedes dejar acumular mas de 250 de dinero si dejas acumular el dinero en el banco se va perder el nuevo

dinero que lleve por que tiene un limite la cantidad de dinero para recibir

comida: puesto de comida ambulante: solo sirve para misiones

edificacion: bola de demolicion: solo sirve para misiones

via : autopista: pierdes 25 calidad aire por cada bloque reglas

1 no se resta la autopista cuando empieza a jugar ya esta calculado

2 pierde cuando debe -1000 de calidad aire

3 se puede mover arriba abajo izquierda derecha no se puede en diagonal

4 cada vez que haga una mision tiene que ir al banco a reclamar dinero o a consignar dinero

5 se empieza en el garaje laboratorio

6 cada 4 turnos se le consignanra al jugador 150 dinero que le esta generando la fabrica (es individualmente por jugado) y pierdes 150 de calidad aire

7 cada vez que el jugador pare en una casilla alrededor de plantas: arboles con tronco y hojas le dara 5 calidad aire y en plantas: frailejon gana 20 calidad aire

8 cada 5 turnos pierdes 10 de calidad aire por 4 turnos (es individualmente por jugado)

9 cada vez que pare por el sur de las columnas boquerone gana 5 calidad aire

10 cada 10 turnos se habilita la creacion de inventos

11 cada vez que se consiga una planta o invento depende del invento y la planta lo que aumenta al contenido de la regla 6

12 cuando paras en un incendio pierdes 50 de calidad aire

13 cuando paras en el hospital recuperas 10 de calidad aire

14 no puedes pasar de un lado al otro del rio a menos que sea por los puentes los puentes cuentan como una casilla

15 se habilita el banco cada 4 turnos

16 si el jugador debe mas de 500 de dinero al banco + jugadores sera eliminado (pierde)

17 se pueden prestamos entre jugadores

18 no se puede acumular mas de 250 de dinero

19 cuando paras en puesto de comida ambulante pierdes 30 calidad aire y pierdes 40 dinero

20 se ya esta calculado en las misiones lo que pierde o gana con el lugar a donde va

21 cada 10 turnos todos pierden 75 de calidad aire por vientos del sahara

lista misiones

1 un policia lo ve comprando en el puesto de comida ambulante paga 120 de dinero de multa y pierde 30 calidad aire (ve al puesto de comida ambulante y reclama otra mision al garaje)

2 terapia respiratoria vas a hospital cada 2 turnos pierdes 40 dinero y gana 50 calidad aire (ve al hospital y reclama otra mision al garaje)

3 con la bola de demolicion van a demoler un edificio ,lo demuelen, sale mucho polvo pierdes 60 calidad aire(ve a la bola de demolicion y reclama otra mision)

4 tienes sobre peso debes recorrer el borde del mapa y llegar al mismo punto pierdes 50 calidad aire sin contar casillas boquerone(ve a darle toda la vuelta al mapa y reclama otra mision al garaje)

5 van a destruir los frailejones debes ir a detener esto pagando 350 de dinero(ve a frailejones y reclama otra mision al garaje)

6 boquerone sopla buenos vientos ganas 100 calidad aire (puedes ir a cualquier casilla boquerone) (ve a cualquier casilla boquerone y reclama otra mision al garaje)

7 boquerone sopla vientos del sahara pierdes calidad aire de 150 y debes pagar 90 por 3 mascarillas que te produzcan dinero (ve a cualquier casilla boquerone y luego al garaje laboratorio y reclama otra mision al garaje)

8 vivero se murieron las plantas de la fabrica debes sembrar mas plantas(en la fabrica) y conseguirlas en el vivero (ve al vivero luego ve a tu fabrica y reclama otra mision)

9 ve a tu fabrica reclama 200 de dinero por trabajos (ve a tu fabrica que escojistes y luego ve al banco a reclamar el dinero y reclama otra mision al garaje)

10 ve al rio a pescar ... te pescas un enfermedad mortal paga 200 de dinero y pierdes 10 calidad aire (ve al rio y luego al hospital y reclama otra mision al garaje)

11 vas a irte de viaje por la autopista pierdes 25 calidad aire por cada casilla de autopista (ve por toda la autopista y desde el punto que estes llega al final de la autopista (cualquier final) y reclama otra mision al garaje)

12 vas de camping a los frailejones ganas 100 de calidad aire y pierdes 20 de dinero (ve a los frailejones y reclama otra mision al garaje)

13 a la fabrica a contratar mas trabajadores(ve a y reclama otra mision)

14 debes pagar la reconstruccion del edificio incendiandose paga 200(ve al edificio incendiandose y reclama otra mision al garaje)

15 van a talar los arboles pierdes 3 turnos y ganas 100 calidad aire(ve a cada casilla de arboles y reclama otra mision al garaje)

16 la gente en el hospital no se esta curando debes ir a mejorarlo paga 200 de dinero y ganas 100 de calidad aire(ve a y reclama otra mision al garaje)

17 llegan compradores de acciones a tu fabrica ganas 1000 de dinero(ve a ve a la fabrica y luego al banco por el dinero y reclama otra mision al garaje)

18 el garaje-laboratorio se quedo sin luces compra e instala unas luces paga 100 de dinero (ve a al garje y reclama otra mision al garaje)

19 al camion del vivero se pincha una llanta ve arreglarla al vivero ganas 3 plantas de libre eleccion (ve al vivero y reclama otra mision al garaje)

20 fuistes reconocido por apagar un incendio ganas 300 de dinero (ve a incendio luego ve al banco y reclama otra mision al garaje)

mapa o tablero



From:
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:
https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/juego_calid_aire/start?rev=1577895674

Last update: **2020/01/01 16:21**

