

realidad_pez

es un proyecto para manipular parametros de peces con un objetivos como: mejorar el tamaño,aumentar la velocidad de crecimiento , mejorar cantidad de crías ,aumentar la coloración ...

apartir de 2 percepciones

objetivo -> la meta (nodo) enfoque -> parametro(s) a cambiar para llegar a la meta (vertice)

en multiples entornos ,

directamente manipulados

como peceras o algunos estanques pequeños con un entorno artificial y con posibilidad de poner sensores o automatizar mecanicamente y fisicamente , como :luces,termostatos ,alimentadores

indirectamente manipulados

posible desde la ictiologia

posible desde el codigo

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:

https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/realidad_pez?rev=1617659034

Last update: **2021/04/05 21:43**

