2025/11/19 04:09 1/2 realidad pez

# realidad\_pez

es un proyecto para manipular parametros de peces con un objetivos como: mejorar el tamaño, aumentar la velocidad de crecimeinto, mejorar cantidad de crias, aumentar la coloracion ...

apartir de 2 percepciones

objetivo -> la meta (nodo) enfoque -> parametro(s) a cambiar para llegar a la meta (vertice) en multiples lugares ,

#### directamente manipulables

como peceras o algunos estanques pequeños con un entorno artificial y con posibilidad de poner sensores o automatisar mecanicamente y fisicamente , como :luces,termostatos ,alimentadores

¿como cambiara los parametros? con mecanismos automaticos que cambien los parametros que pueden ser medidos, como la temperatura . los sensores serian verificadores que halla un cambio natural o por los mecanismos

#### indirectamente manipulables

como estanques psicolas en lugares alejados sin acceso a energia , pero con una administracion de los peces

¿como cambiara los parametros? con recomendaciones previamente simuladas y personalisadas , las recomendaciones seran humanamente posibles y sin depender de una alfabetisacion previa

(tambien puede servir para lugares directamente manipulables )

## posible desde la ictiologia

### directamente manipulables:

si el espacio cambia puede afectar al pez , el pez buscara adaptarse al cambio en el espacio. se adptara al cambio cambiando constubres propias dentro de su metabolismo como :

- dieta
- temperamento
- salud
- comportamiento

estos cambios generan otros cambios.

### indirectamente manipulables

### posible desde el codigo

conceptos : sensores → verificadores o recolectores de datos recomendaciones → lista de como cambiar los parametros que ayudan a aumentar las posibilidades de lograr el objetivo objetivo -> la meta (nodo) enfoque -> parametro(s) a cambiar para llegar a la meta (vertice)

From:

https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:

https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/realidad\_pez?rev=1617674849

Last update: 2021/04/06 02:07



https://wiki.unloquer.org/ Printed on 2025/11/19 04:09