

realidad_pez

es un proyecto para manipular parametros de peces con un objetivos como: mejorar el tamaño,aumentar la velocidad de crecimiento , mejorar cantidad de crías ,aumentar la coloración ...

apartir de 2 percepciones

objetivo -> la meta (nodo) enfoque -> parametro(s) a cambiar para llegar a la meta (vertice)

en multiples lugares ,

directamente manipulables

como peceras o algunos estanques pequeños con un entorno artificial y con posibilidad de poner sensores o automatizar mecanicamente y fisicamente , como :luces,termostatos ,alimentadores

¿como cambiara los parametros? con mecanismos automaticos que cambien los parametros que pueden ser medidos, como la temperatura . los sensores serian verificadores que halla un cambio natural o por los mecanismos

indirectamente manipulables

como estanques psicolas en lugares alejados sin acceso a energia , pero con una administracion de los peces

¿como cambiara los parametros? con recomendaciones previamente simuladas y personalizadas , las recomendaciones seran humanamente posibles y sin depender de una alfabetisacion previa

(tambien puede servir para lugares directamente manipulables)

posible desde la ictiologia

directamente manipulables:

si el espacio cambia puede afectar al pez , el pez buscara adaptarse al cambio en el espacio. se adaptara al cambio cambiando constubres propias dentro de su metabolismo como :

- dieta
- temperamento
- salud
- comportamiento

estos cambios generan otros cambios.

existen acciones posibles para cambiar el espacio y el metabolismo del pez a favor,la automatizacion mecanica cambiaria el espacio para cambiar el metabolismo

indirectamente manipulables

si el espacio fisico no cambia el pez puede cambiar con el tiempo en el espacio (factores ambientales)

posible desde el codigo

conceptos : sensores → verificadores o recolectores de datos automatizacion mecanica → cambiar parametros como: la luz ,temperatura , corriente , oxigeno .con objetos como :lamparas ,termostatos,filtros ,oxigenadores. (las pantallas no se cambian de forma automatica) recomendaciones → lista de como cambiar los parametros que ayudan a aumentar las posibilidades de lograr el objetivo objetivo -> la meta (nodo) enfoque -> parametro(s) a cambiar para llegar a la meta (vertice)

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:

https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/realidad_pez?rev=1617675232

Last update: **2021/04/06 02:13**

