

# realidad\_pez

es un proyecto para manipular parametros de peces con un objetivos como: mejorar el tamaño,aumentar la velocidad de crecimiento , mejorar cantidad de crías ,aumentar la coloracion ...

apartir de 2 percepciones

objetivo -> la meta (nodo) enfoque -> parametro(s) a cambiar para llegar a la meta (vertice)

en multiples lugares ,

## **directamente manipulables**

como peceras o algunos estanques pequeños con un entorno artificial y con posibilidad de poner sensores o automatizar mecanicamente y fisicamente , como :luces,termostatos ,alimentadores

¿como cambiara los parametros? con mecanismos automaticos que cambien los parametros que pueden ser medidos, como la temperatura . los sensores serian verificadores que halla un cambio natural o por los mecanismos

## **indirectamente manipulables**

como estanques psicolos en lugares alejados sin acceso a energia , pero con una administracion de los peces

¿como cambiara los parametros? con recomendaciones previamente simuladas y personalizadas , las recomendaciones seran humanamente posibles y sin depender de una alfabetizacion previa

(tambien puede servir para lugares directamente manipulables )

# **possible desde la ictiologia**

## **directamente manipulables:**

si el espacio cambia puede afectar al pez , el pez buscara adaptarse al cambio en el espacio. se adaptara al cambio cambiando constubres propias dentro de su metabolismo como :

- dieta
- temperamento
- salud
- comportamiento

estos cambios generan otros cambios.

existen acciones posibles para cambiar el espacio y el metabolismo del pez a favor,la automatizacion mecanica cambiaria el espacio para cambiar el metabolismo

## indirectamente manipulables

si el espacio fisico no cambia el pez puede cambiar con el tiempo en el espacio (factores ambientales)

## possible desde el codigo

conceptos : sensores → verificadores o recolectores de datos automatisacion mecanica → cambiar parametros como: la luz ,temperatura , corriente , oxigeno .con objetos como :lamparas ,termostatos,filtros ,oxigenadores. (las pantas no se cambian de forma automatica) recomendaciones → lista de como cambiar los parametros que ayudan a aumentar las posibilidades de lograr el objetivo objetivo -> la meta (nodo) enfoque -> parametro(s) a cambiar para llegar a la meta (vertice)

From:  
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:  
[https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/realidad\\_pez?rev=1617675232](https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/realidad_pez?rev=1617675232)

Last update: **2021/04/06 02:13**

