## cosas a aprender en mi mundo y carrera

forma y conosimiento que nesesito tener en cuenta para la carrera siginfica pasar y conosimiento que me gusta y nesesito para la vida es aprendisajes

## conosimiento de interes computacional

- lenguajes de programacion como R , Python, Java, C/C++, Perl y LISP , JavaScript (con HTML y CSS) para conososer otras formas de hacer las cosas
- bases de la computacion

## https://www.tutorialspoint.com/computer\_science\_tutorials.htm

- matematicas de la computacion de difentes cosas como aleatoriedad ,criptografia ,ML ... etc
- planeacion proyectos,creacion de herramientas , uso de algunas herramientas correccion de posibles errores en codigos agenos y colaborar (etica de programacion)
- eficiencia de los algoritmos
- criptografia
- vision computacional
- automatisacion de tareas
- inteligencia artificial
- programacion distribuida de aplicaciones
- · computacion cientifica
- · bioinformatica
- - quimica informatica
- · genetica con informatica
- - astrologia y informatica
- · fisica y informatica
- diferentes paradigmas
- - programacion funcional
- programacion orientada a objetos

## conosimiento de que se nesesita para "sobrevivir" en la Universidad

- pensamiento ingenieril (formas de trabajar para resolver un problema en equipo)
- buscar un equipo ideal que trabaje y se tenga un interes en comun para distrubuir la carga de trabajo esto se encontrara ensayando con diferentes personas que hasta encontrar gustos y un ritmo de trabajo en comun de difernetes maneras se puede encontrar una persona para trabajar en equipo alguien ,que quiera volver mas agradable su supervivencia en la U , resolver problemas eso se puede en equipo o sin equipo
- introducion a la ing sistemas
- saber como funcionan los distintos sistemas numericos y utilisar programacion por bloques y entender como hacer que sea posible crear algo conplejo en esa programacion de manera organisada y optimisada
- pensamineto algorimico
- - para ganar: hacer los ejercios propuestos por el profesor
- para aprender ponerme metas y proyectos mas ambisosos y complejos explorando diferentes paradigmas

update: 2020/03/02 personas:jero98772:requeriminetos-para-semihacker:forma-de-aprender:start https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/requeriminetos-para-semihacker/forma-de-aprender/start?rev=1583114069 01:54

• analisis geometrico

• - para ganar :hacer y pracaticar la metodologia del docente y los ejercios propuestos del la forma del docente implicando devolverse a una explicacion anteriror con una forma de como lo se presentaria de otro metodo

• - para aprender poniendolo en terminos agradables y apliacables para progrmarlos

Aprende a escribir
practicar algo que tenga que ver con ciencia ficcion
artes marciales
meditacion
zen
juegos de palabras
palabaras con doble sentido
apresiar la musica
hacer musica
matematicas
ingles
defenderse legalmente ,los DDHH y a no estar por esnsima de los demas
usar herrmamientas
hacer herramientas
a hacer proyectos y mantenerlos
arte

https://wiki.unloquer.org/ Printed on 2025/11/28 20:06

2023/11/26 20:06	3/3	cosas a aprender en mi mundo y carrera
historia		
filosofia		
astronomia		
biologia		
quimica		
fisica		
valores		
economia		
documentar		
From:		ET 9 8 2 9 1 Section 1

https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link: https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/requeriminetos-para-semihacker/forma-de-aprender/start?rev=1583114069

Last update: 2020/03/02 01:54

