cosas a aprender en mi mundo y carrera

forma y conosimiento que nesesito tener en cuenta para la carrera siginfica pasar y conosimiento que me gusta y nesesito para la vida es aprendisajes

conosimiento de interes computacional

- lenguajes de programacion como R , Python, Java, C/C++, Perl y LISP , JavaScript (con HTML y CSS) para conososer otras formas de hacer las cosas
- bases de la computacion

https://www.tutorialspoint.com/computer_science_tutorials.htm

- matematicas de la computacion de difentes cosas como aleatoriedad ,criptografia ,ML ... etc
- planeacion proyectos,creacion de herramientas , uso de algunas herramientas correccion de posibles errores en codigos agenos y colaborar (etica de programacion)
- eficiencia de los algoritmos
- criptografia
- vision computacional
- automatisacion de tareas
- inteligencia artificial
- programacion distribuida de aplicaciones
- · computacion cientifica
- · bioinformatica
- - quimica informatica
- · genetica con informatica
- - astrologia y informatica
- · fisica y informatica
- diferentes paradigmas
- - programacion funcional
- programacion orientada a objetos

conosimiento de que se nesesita para "sobrevivir" en la Universidad

- pensamiento ingenieril (formas de trabajar para resolver un problema en equipo)
- buscar un equipo ideal que trabaje y se tenga un interes en comun para distrubuir la carga de trabajo esto se encontrara ensayando con diferentes personas que hasta encontrar gustos y un ritmo de trabajo en comun de difernetes maneras se puede encontrar una persona para trabajar en equipo alguien ,que quiera volver mas agradable su supervivencia en la U , resolver problemas eso se puede en equipo o sin equipo
- introducion a la ing sistemas
- saber como funcionan los distintos sistemas numericos y utilisar programacion por bloques y entender como hacer que sea posible crear algo conplejo en esa programacion de manera organisada y optimisada
- pensamineto algorimico
- - para ganar: hacer los ejercios propuestos por el profesor
- para aprender ponerme metas y proyectos mas ambisosos y complejos explorando diferentes paradigmas

- analisis geometrico
- - para ganar :hacer y pracaticar la metodologia del docente y los ejercios propuestos del la forma del docente implicando devolverse a una explicación anteriror con una forma de como lo se presentaria de otro metodo
- para aprender poniendolo en terminos agradables y apliacables para progrmarlos
- algebra y trigonometria
- - para ganar : tener en cuentan los metodos del docente como no tener en cuenta el tanteo ni el codigo para solucion de problemas matematicos si no de forma clasica que es en papel y
- - para aprender : practicar de cualquier forma y sacarle mas gusto y aplicabilidad aplicando a lo computacional
- · expresion escrita
- - para ganar: leer y hacer y participar de las actividades
- para aprender

Aprende a escribir
practicar algo que tenga que ver con ciencia ficcion
artes marciales
meditacion
zen
juegos de palabras
palabaras con doble sentido
apresiar la musica
hacer musica
matematicas
ingles
defenderse legalmente ,los DDHH y a no estar por esnsima de los demas
usar herrmamientas

https://wiki.unloquer.org/ Printed on 2025/11/28 20:06

hacer	narra	mia	ntac
Hatel	iieiia	ше	11603

hacer herramientas
a hacer proyectos y mantenerlos
arte
historia
filosofia
astronomia
biologia
quimica
fisica
valores
economia
documentar

From:

https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:

Last update: 2020/03/02 21:16

