

cosas a aprender en mi mundo y carrera

forma y conosimiento que nesesito tener en cuenta para la carrera signifca pasar y conosimiento que me gusta y nesesito para la vida es aprendisajes

conosimiento de interes computacional

- lenguajes de programacion como R , Python, Java, C/C++, Perl y LISP , JavaScript (con HTML y CSS) para conoscer otras formas de hacer las cosas
- bases de la computacion

https://www.tutorialspoint.com/computer_science_tutorials.htm

- matematicas de la computacion de difentes cosas como aleatoriedad ,criptografia ,ML ... etc
- planeacion proyectos,creacion de herramientas , uso de algunas herramientas correccion de posibles errores en codigos agenos y colaborar (etica de programacion)
- eficiencia de los algoritmos
- criptografia
- vision computacional
- automatisacion de tareas
- inteligencia artificial
- programacion distribuida de aplicaciones
- computacion cientifica
- - bioinformatica
- - quimica informatica
- - genetica con informatica
- - astrologia y informatica
- - fisica y informatica
- diferentes paradigmas
- - programacion funcional
- - programacion orientada a objetos

conosimiento de que se nesesita para "sobrevivir" en la Universidad

- pensamiento ingenieril (formas de trabajar para resolver un problema en equipo)
- - buscar un equipo ideal que trabaje y se tenga un interes en comun para distribuir la carga de trabajo esto se encontrara ensayando con diferentes personas que hasta encontrar gustos y un ritmo de trabajo en comun de dfernetes maneras se puede encontrar una persona para trabajar en equipo alguien ,que quiera volver mas agradable su supervivencia en la U , resolver problemas eso se puede en equipo o sin equipo
- introducion a la ing sistemas
- - saber como funcionan los distintos sistemas numericos y utilizar programacion por bloques y entender como hacer que sea posible crear algo complejo en esa programacion de manera organizada y optimizada
- pensamiento algorimico
- - para ganar: hacer los ejercicios propuestos por el profesor
- - para aprender ponerme metas y proyectos mas ambicosos y complejos explorando diferentes paradigmas

- analisis geometrico
- - para ganar :hacer y practicar la metodologia del docente y los ejercicios propuestos del la forma del docente implicando devolverse a una explicacion anterior con una forma de como lo se presentaria de otro metodo
- - para aprender poniendolo en terminos agradables y aplicables para programarlos
- algebra y trigonometria
- - para ganar : tener en cuenta los metodos del docente como no tener en cuenta el tanteo ni el codigo para solucion de problemas matematicos si no de forma clasica que es en papel y lapiz
- - para aprender : practicar de cualquier forma y sacarle mas gusto y aplicabilidad aplicando a lo computacional
- expresion escrita
- - para ganar: leer y hacer y participar de las actividades
- - para aprender

Aprende a escribir

practicar algo que tenga que ver con ciencia ficcion

artes marciales

meditacion

zen

juegos de palabras

palabras con doble sentido

apreciar la musica

hacer musica

matematicas

ingles

defenderse legalmente ,los DDHH y a no estar por encima de los demás

usar herramientas

hacer herramientas

a hacer proyectos y mantenerlos

arte

historia

filosofia

astronomia

biologia

quimica

fisica

valores

economia

documentar

From:
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:
<https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/requerimientos-para-semihacker/forma-de-aprender/start?rev=1583183774>

Last update: 2020/03/02 21:16

