cosas a aprender en mi mundo y carrera

cuando no tenga nada que hacer o este aburrido invertirle tiempo a 1 de los 3 proyectos

forma y conosimiento que nesesito tener en cuenta para la carrera siginfica pasar y conosimiento que me gusta y nesesito para la vida es aprendisajes

conosimiento de interes computacional

- lenguajes de programacion como R , Python, Java, C/C++, Perl y LISP , JavaScript (con HTML y CSS) para conososer otras formas de hacer las cosas
- bases de la computacion

https://www.tutorialspoint.com/computer_science_tutorials.htm

- matematicas de la computacion de difentes cosas como aleatoriedad ,criptografia ,ML ... etc
- planeacion proyectos,creacion de herramientas , uso de algunas herramientas correccion de posibles errores en codigos agenos y colaborar (etica de programacion)
- eficiencia de los algoritmos
- criptografia
- vision computacional
- automatisacion de tareas
- inteligencia artificial
- programacion distribuida de aplicaciones
- computacion cientifica
- - bioinformatica
- - quimica informatica
- - genetica con informatica
- - astrologia y informatica
- - fisica y informatica
- diferentes paradigmas
- - programacion funcional
- - programacion orientada a objetos

conosimiento de que se nesesita para "sobrevivir" en la Universidad

- pensamiento ingenieril (formas de trabajar para resolver un problema en equipo)
- - buscar un equipo ideal que trabaje y se tenga un interes en comun para distrubuir la carga de trabajo esto se encontrara ensayando con diferentes personas que hasta encontrar gustos y un ritmo de trabajo en comun de difernetes maneras se puede encontrar una persona para trabajar en equipo alguien ,que quiera volver mas agradable su supervivencia en la U , resolver problemas eso se puede en equipo o sin equipo
- introducion a la ing sistemas
- - saber como funcionan los distintos sistemas numericos y utilisar programacion por bloques y entender como hacer que sea posible crear algo conplejo en esa programacion de manera organisada y optimisada

- pensamineto algorimico
- - para ganar: hacer los ejercios propuestos por el profesor
- - para aprender ponerme metas y proyectos mas ambisosos y complejos explorando diferentes paradigmas
- analisis geometrico
- - para ganar :hacer y pracaticar la metodologia del docente y los ejercios propuestos del la forma del docente implicando devolverse a una explicacion anteriror con una forma de como lo se presentaria de otro metodo
- - para aprender poniendolo en terminos agradables y apliacables para progrmarlos
- algebra y trigonometria
- - para ganar : tener en cuentan los metodos del docente como no tener en cuenta el tanteo ni el codigo para solucion de problemas matematicos si no de forma clasica que es en papel y lapiz
- - para aprender : practicar de cualquier forma y sacarle mas gusto y aplicabilidad aplicando a lo computacional
- expresion escrita
- - para ganar: leer y hacer y participar de las actividades
- - para aprender :aplicar la lectura y la escritura (de buena forma)
- progrmacion orientada a objetos
- - para ganar : hacer los ejercios propuestos por el profesor y practicar que va servir para aprender
- - para entender : o aprender un poco de teorico practica

Aprende a escribir

- a papel y lapiz (para mejorar la letra)
- hacer ejercios de ortografia **o aplicar buena ortografia a algo** (sin corrector pero con ayuda o con reglas ortograficas)
- ver diferentes formas de leer un texto escrito por mi

practicar algo que tenga que ver con ciencia ficcion

- leer manga o ver anime 2 y 2

artes marciales

- kendo

meditacion y yoga

- para relajarme y relajar musculos y mente

zen

- investigar + aplicar /2

- que es zen
- para que sirve
- como lo utiliso etc

juegos de palabras y palabaras con doble sentido

- para sacar un estilo propio de exprsion y entender a los demas que quieren decir con chiste sarcamos (con versacion mas fluida)

apresiar la musica y hacer musica

- para estimular los sentidos por que la musica no engorda
- y descubrir cosas nuevas
- y mesclando musicas y sonidos haber que sale (musica alquimista)

matematicas

- http://www.math.com/
- practicar para saber que hacer en frente un proble y como reaccionar etc.. y aplicarlo desde muchos contextos
- apunta de ensayo y error para ser un campeon

ingles

- explorarle mucha parte tecnica
- y enteder ejercios de
- escucha viendo los videos de nature of code https://www.youtube.com/watch?v=rqecAdEGW6I&list=PLRqwX-V7Uu6YVljJvFRCyRM6mmF5wMPeE&index=2
- y lectutura(vocabulario para aprobechar lo tecnico que es) leyendo nature of code
- escritura (para hacerlo entedible globalmente lo que quiero decir)

defenderse legalmente ,los DDHH y a no estar por esnsima de los demas

- sirve y facilita una forma de ver los problemas

herrmamientas

- entender las herramientas
- fabricar herramientas
- usar herramientas
- como librerias ,api's,packetes servios webs etc...

a hacer proyectos y mantenerlos

- aprender a hacer proyectos
- grandes darles soporte
- mejorarlos
- añadirles complemntos como el caso de http://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/requeriminetos-para-semihacker/proyectos-sueltos/wwwof/start
- planearlos
- finalisar etapas

arte

- hacer las cosas de manera con “vida y razon”
- y aprender lo que es arte para aplicarlo

historia

- cosas con historia
- saber de donde viene y para donde va

filosofia

- a hacer un problema de la nada que pueda tener soluciones
- que solucionan las cosas que estan hechas y que tan solucinable es (que solucion y su grado de optimisacion)

astronomia

- hasta donde se puede llegar y como se puede llegar y modelar ese “lugar o cosa”
- los mundos diferentes
- la atmosfera de otros mundos

biologia

- por que somos asi que nos hiso llegar hasta aqui

quimica

- que nos hace
- la atmosfera de un mundo propio

fisica

- ondas radio
- hidro dinamica
- quantica
- electro magnetismo
- termo dinamica
- particulas
- la atmosfera a que furzas esta sometida
- fuersas

entender como punto un medio de la ciencia y la humanidad y una formar de unirlos mediante el entendimineto (La comunicacion no violenta y entendible)

- con 3 puntos de vista explicados de difentes niveles de complejidad
- nivel tecnico
- nivel breve entendimiento
- nivel de idea de que es

organisar y apuntar las ideas

- “aterrisarme”, bajarme de la nube como dicen no existe .existen las caidas de la nuve o los aterrisajes forzosos
- es mejor aprender a hacer algo imposible que no aprender a hacer algo posible

documentar

- en wiki unloquer y git hub de manera abierta

supervivencia y tener para sobrevivir

- un breve entendimeinto de lo anterior dicho

From:
https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:
https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/requeriminetos-para-semihacker/forma-de-aprender/start?rev=1583285349

Last update: **2020/03/04 01:29**