

# robot seguidor de linea

se busca hacerlo con un esp8266 mediante el software de arduino

## incertidumbre

¿que diseño se va usar?

¿en que afecta un controlador puente h grande a uno como un pic?

¿diseño 3d ? se diseña y luego ¿ donde se imprime ?

## materiales disponibles

- esp8266 [Disponible]
- sensor infrarojo [Disponible]
- baterias de 9V [Disponible]
- adaptador bateria [Disponible]
- motores [A conseguir]
- rueda [A conseguir]
- controlador [A conseguir]

## enlaces

### otros seguidores de linea

<https://www.instructables.com/Very-Simple-Line-Follower-for-Beginners/>

### ... de componentes

referencias de ruedas

rueda

<https://didacticaselectronicas.com/index.php/robotica/ruedas-1/rueda-direccional-rueda-ruedas-llanta-llantas-de-apoyo-rueda-loca-rodachinas,rodachines-direccional-direccionales-detail>

rueda-bola

<https://didacticaselectronicas.com/index.php/robotica/ruedas-1/rueda-de-apoyo-pololu-34-bola-plastica-a-ruedas-llanta-llantas-bola-bolas-loca-locas-ball-caster-ballcaster-apoyo-pl%C3%A1stica-pololu-detail>

rueda con motor

<https://didacticaselectronicas.com/index.php/robotica/ruedas-1/motores-amarillos-motores-para-robot-tt-motor-motores-para-plataformas-motorreductores-motoreductores-motor-reductores-rueda-dc->

[de-5v-detail](#)

puente h l298

<https://didacticaselectronicas.com/index.php/robotica/controladores-1/controlador-puente-h-l298n-controladores-driver-drivers-puente-h-para-motores-paso-a-paso-dc-l298n-detail>

referencia puente h pic <https://www.adafruit.com/product/807>

## notas e ideas

### off-topic

<https://hackaday.io/>

<https://www.instructables.com/>

<https://www.hackster.io/>

<https://www.hackster.io/projects?ref=topnav>

<https://www.instructables.com/circuits/projects/>

<https://hackaday.io/contests>

From:

<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:

[https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/seguidor\\_linea?rev=1621052346](https://wiki.unloquer.org/personas/jero98772/seguidor_linea?rev=1621052346)

Last update: **2021/05/15 04:19**

