Como imprimir en la impresora 3d

Consideraciones

En el mundo de la impresión 3d existen dos tipos de impresión: la impresión parametrica y la no parametrica.

- Paramtrico: Estricto, con medidas.
- No Paramtrico: mas flexible, como piezas decorativas o herramientas.

Lo otro es el tipo de material que se suele usar, yo he usado el **pla**, que es de color blanco. El **abs** no lo he usado.

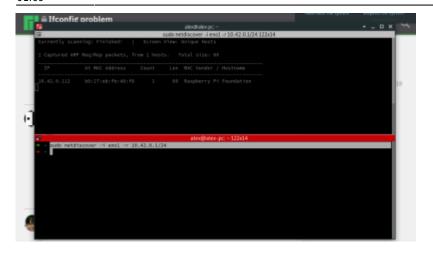
Consideraciones IMPORTANTES AL IMPRIMIR

- 1. La figura debe de quedar sobre la cama acostada, normalmente se gira el eje x sobre la figura en el octropint pàra que quede de esta forma. Si no se hace, la figura puede deformarse debido a la inclinación vertical de la figura.
- 2. Algunas figuras como el ginder tienen vacios, entonces aqui se debe de crear una 'cama' o relleno para luego remover.

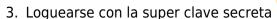
Pasos

SI no se tienen archivos se pueden descargar dethingiverse

- 1. Conectar por red la rasberry al computador y compartir red por ethernet.
- 2. Saber ip del computador. Esto se hace con el comando ifconfig o ip addr show
- 3. Saber ip que le dio el computador a la rasberry. Esto se hace con el comando netDiscover.
- 4. La línea de comando va: netdiscover -i puertoEthercompu (eth0) -r ipcompu/24, entonces el comando iria parecido a esto si es con ifconfig: netdiscover -i eth0 -r 192.168.9.xx/24
- 5. Si es con ip va como esta en la imagen



- 1. Ir a la URL que arroja net discover opara abrir el programa de la impresora 3d
- 2. octoprint





Sobre manejo del programa octoprint

Para subir archivos

- 1. Se puede subir un archivo directamente al dar click en UPLOAD
- 2. se pueden subir varios archivos en una carpeta. Se da click en **CREATE FOLDER**. se crea la carpeta y luego se busca en la zona de **FILES** esa carpeta creada para subir en ella los archivos

Sobre el proceso de slice

Este proceso consiste en tomar la figura a imprimir y partirla en capas que luego el estrusor recorrera para reconstruir la figura.

- 1. se da click en la varita magica y luego en la pestaña general. Donde dice SLICE IT
- 2. Cuando se termina este proceso de slice, se genera un archivo .gcode que es el que se debe de imprimir.
- 3. En el archivo .gco generado puedo previsualizarlo haciendo click en la carpeta **LOAD** y después **GCODE VIEWER.**

SI OCURREN DESASTRES

- 1. Calentar el estrusor: En TAB TEMPERATURE le doy en TARGET, luego escojo SET PLA en tool
- 2. Luego en CONTROL, cuando ya este en 180 grados debo de presionar según lo que necesite.
- 3. Si quiero mover el disco que ingresa el pla al estrusor: SELECT TOOL → hotend,
- 4. EXTRUDE: gira el disco en las manecillas del reloj
- 5. RETRACT: es al contrario de las manecillas del reloj

https://wiki.unloquer.org/ Printed on 2025/11/29 08:21

From:

https://wiki.unloquer.org/ -

Permanent link:

https://wiki.unloquer.org/personas/johnny/proyectos/impresion3d?rev=1567386561

Last update: 2019/09/02 01:09

