

# Instalar yay

<https://computingforgeeks.com/yay-best-aur-helper-for-arch-linux-manjaro/>

## Como compartir wifi por ethernet

1. En terminal escribo nm-connection-editor
2. Despues en ethernet le doy doble click a wired connection1 en Ethernet
3. Despues me voy para IPv4 settings.
4. Despues me voy para method y le pongo shared other computers

## Instalación de emulador de playstation 1

1. Correr este comando para instalar el emulador: yay -Syu epsxe
2. Instalar estas bios.  
bios\_ps1.tar.gz
3. la bios se instalan haciendo click en: Config → Bios → elegimos carpeta donde esten las bios.
4. Dejamos esta bios seleccionada **SCPH1001.BIN** y estamos listo pa jugar



## compilar c++ desde consola

1. Tener instalado g++ y gcc
2. Ir al archivo `<script c++> nombre.cpp </script>` y escribir en consola `g++ nombredelarchivo.cpp`

3. Si no arroja errores se crea un archivo a.out. Para correr ese archivo ./a.out

## instalar mongo db correctamente

1. buscar el paquete con yay -Ss mongod
2. instalar el paquete que sea community con yay -s nombredeloquevayaainstalar
3. Crear una carpeta en la ruta home con el nombre database
4. Despues para correr base de datos \*mongod -port 27027 -dbpath /home/alex/database\*
5. despues abrir otra terminal y describir mongo
6. aqui estara instalado pero necesitamos habilitar los \*firewall\* o [iptables](#)
7. sudo -A INPUT -s 127.0.0.1 -p tcp -destination-port 27017 -m state --state NEW,ESTABLISHED -j ACCEPT
8. sudo -A OUTPUT -d 127.0.0.1 -p tcp -source-port 27017 -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT

## Implementación de un servidor en heroku

### PRECHECKLIST

Nuestra app debe de cumplir con unos requisitos para ser alojada en heroku

1. Binding dynamic port Enlazar el puerto dinámicamente

Sea Aws o digitalocean o heroku cuando implemantamos nuestra app en esos servicios, los servidores proveeran a nuestra app de un puerto en especifico.  
process.env.PORT

- Specify Node enviroment Especificarle a heroku que version de node estamos usando

Esto se hace en el package.json agregando el siguiente key debajo del key main:

```
<code javascript>
"engines": {
  "node": "10.13.0",
  "npm": "6.4.1"
}
</code>
```

- Especiicar el script de comienzo specify start script

Especifica a heroku que comando usar para comenzar el servidor. Esro normalmente se hace en el package.json modificando el key scripts asi:

```
<code javascript>
```

```
"scripts": {  
  "start": "node index.js"  
}  
</code>
```

- create .gitignore file  
para evitar subir basura al server

#### \*IMPLEMENTACIÓN EN HEROKU LA PRIMERA VEZ\*

1. Creamos una cuenta en heroku
2. Commit nuestro código a git
3. Instalamos heroku cli y creamos una app
4. Deploy nuestra app con git
5. Deploy heroku project

#### \*ACTUALIZACIONES\*

1. commit nuestro código con git
2. Deploy app con git

From:  
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:  
<https://wiki.unloquer.org/personas/johnny/proyectos/manjaro?rev=1578417818>

Last update: **2020/01/07 17:23**

