

# Inteligencia Artificial para el Jardín

Motivados por <http://avisingh599.github.io/deeplearning/visual-qa/> y <http://tensorflow.org/tutorials> se nos ocurre ¿cómo podemos integrar esto al jardín?

- Verificar estado de las plantas
- Pedir recomendaciones
- Clasificar tipos de plantas

## Crowdsourcing

Es posible hacerlo también por medio de crowdsourcing <http://pybossa.com/>

### Scribe

<https://github.com/zooinverse/Scribe>

<http://www.nypl.org/blog/2015/11/23/scribe-framework-community-transcription>

## Primeros ensayos

- Se prueba clonando el repositorio <https://github.com/avisingh599/visual-qa/>
- Se piensa usar la imágenes de la cámara en la vitrina del Salón Nacional de Artistas como conjunto para el entrenamiento. Son 30Gb de imágenes. Para un día se tienen 14000 imágenes tomadas cada minuto
- Se escoge el día 131003 y se crea la carpeta en Documentos/sna\_131003 en el computador de unloquer para hacer las pruebas de entrenamiento con QVA

## Referentes usando R

<http://www.r-bloggers.com/deep-learning-with-mxnet/>

<https://github.com/dmlc/mxnet/tree/master/R-package>

From:  
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:  
[https://wiki.unloquer.org/proyectos/jardin\\_delicias/tecnologicos/machinelearning?rev=1454383336](https://wiki.unloquer.org/proyectos/jardin_delicias/tecnologicos/machinelearning?rev=1454383336)

Last update: 2016/09/01 02:59

