

# Código creativo

Primero vamos a ver al código como algo que nos permite diseñar una maquina, automata, un modelo, un programa, por esto vamos a comprender lo que es:

1. Que es un programa
2. Que es un algoritmo

## Processing

[Processing](#), es un entorno orientado a objetos basado en java, es una de las herramientas icónicas en el código creativo

From:  
<https://wiki.unloquer.org/> -

Permanent link:  
[https://wiki.unloquer.org/proyectos/talleres/codigo\\_creativo\\_processing?rev=1476483694](https://wiki.unloquer.org/proyectos/talleres/codigo_creativo_processing?rev=1476483694)

Last update: **2016/10/14 22:21**

